

# **Section eFoot du DISTRICT 92**

## **Saison 2023/2024**

### **Règlement de la Compétition**

#### **1. CONTEXTE DE L'OPÉRATION**

Le District 92 met en place une section eFoot sur le jeu FC 24 jouable sur la plateforme PS5.

Chaque participant s'engage à respecter les règles de respect, d'honnêteté, d'éthique et de convivialité avant, pendant et après les compétitions, pour faire de cette section, une organisation autour de la convivialité, du rassemblement et du partage.

Tout mauvais comportement ou triche peut entraîner une exclusion de la section.

#### **2. MODALITÉS D'INSCRIPTION**

La section est ouverte pour tous les clubs du 92.

En effet, tous les clubs auront la possibilité de se faire représenter par 2 participants choisis en interne (joueurs, dirigeant, arbitre, éducateur...) ayant 14 ans ou plus (pour toute personne mineure, autorisation parentale requise). Chaque participant devra être titulaire d'une licence lors de la saison 2023/2024 au sein du Club.

L'inscription est gratuite.

Lors de l'inscription, chaque joueur devra renseigner l'intégralité des informations demandées pour participer à la compétition.

Le District 92 se réserve le droit de vérifier, à tout moment durant les compétitions, la véracité des informations transmises par les joueurs et pourra prononcer une sanction pouvant aller jusqu'à l'exclusion de la section de tout contrevenant.

#### **3. MODALITÉS D'ORGANISATION**

La section sera divisée en 3 compétitions différentes :

- Le format championnat classique (Nombre de poules à déterminer en fonction des inscrits).
- L'ULTIMATE TEAM CUP : Compétition jouable sur le mode de jeu ULTIMATE TEAM, le format de la compétition se fera sous forme d'éliminations directes avec tirage au sort.
- L'Ecup : Compétition à élimination direct regroupant trois phases : départementale, régionale et National. La finale s'étant déroulée au Stade de France lors de la saison 2022/2023.

Les rencontres pourront se passer à distance et en présentiel, en fonction du calendrier et des différents enjeux.

#### 4. RÈGLES DU JEU

##### [Réglages par défaut]

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Type effectif : En ligne. Seules sont donc autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).
- L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite.
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur.

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si votre adversaire utilise un effectif modifié, quittez la partie et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

**RAPPEL :** *il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ». Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre. Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.*

##### Les points sont comptés comme suit :

- |  |          |
|--|----------|
| • Match gagné :  | 3 points |
| • Match nul :  | 1 point  |
| • Match perdu :  | 0 point  |
| • Forfait ou match perdu à la suite d'une décision de l'organisateur en raison d'un litige (mauvais comportement, triche, abandon de terrain volontaire) : | -1 point |

#### 5. LITIGES

S'il convient de rappeler que ces compétitions doivent se dérouler dans un cadre apaisé et festif, en cas de contestations de résultats ou de tout autre litige, les participants devront prouver le résultat de la rencontre et /ou toute faute ou mauvais comportement par une preuve (capture d'écran, enregistrement, etc.).

Le District 92 ne pourra se saisir de contestation qu'en cas d'apport matériel et irréfutable de preuve.

Les litiges et réclamations examinés par le District 92 sont sans appel et donc insusceptibles de recours de la part des joueurs.

## **6. RÉCOMPENSES**

### **Championnat :**

Tous les participants auront un trophée et un lot en fonction de leur classement.

Plus de 1000 euros de cadeaux à se partager entre les 5 premiers du championnat.

### **ULTIMATE TEAM CUP:**

- 1<sup>er</sup> lot : Carte PSN de 100 euros
- 2<sup>ème</sup> lot : Carte PSN de 50 euros

### **Ecup :**

Récompenses prévues par la ligue et la FFF.