



RAPPEL IMPORTANT -- RAPPEL IMPORTANT

La présence de dirigeants(tes) sur une rencontre départementale

(Application Article 19 du R.S.G. du District 92)

Pour les rencontres Seniors, CDM et Anciens :

- 1 dirigeant ou éducateur présent sur le banc (ou joueur majeur licencié non inscrit comme joueur sur la feuille de match)
- Présence obligatoire toute la durée de la rencontre et séance « tirs au but » compris
- Si expulsion ou départ : match arrêté

Pour les rencontres de Jeunes (U14/U15/U16 ou U18) Masculin, Féminin et Futsal compris :

- 2 dirigeants(tes) ou éducateurs pour encadrer l'équipe
- Le premier dirigeant(e) ou éducateur sur le banc de touche
- Présence obligatoire du début à la fin de la rencontre (tirs au but compris)
- Si expulsion ou départ : match arrêté
- Le 2^{ème} dirigeant ou éducateur peut avoir la fonction d'arbitre assistant
- Un licencié « jeunes 16 à 18 ans » possédant une licence dirigeant, peut remplir la fonction de second dirigeant et être arbitre assistant.
- Un licencié majeur peut également remplir l'une des deux tâches.

En aucun cas, l'arbitre central bénévole du club ne peut compter comme dirigeant pour son club.



LE CARTON BLANC : notice pour l'inscription sur la FMI

The screenshot shows the FMI interface with the following elements:

- Top Bar:** "Afficher les erreurs" and a progress bar from 5 to 90.
- Player List (Left):** Lists players from the "ÉQUIPE VISITEUSE" including AMINE, DOUCOURE DJELIL, CHAN FLORIAN, CAMARA MALIK, CHEMALI BILLAL, JLIDI ANOUAR, and MOTTAY RAPHAEL, each with their license number and date.
- Form (Center):**
 - Auteur de la faute:** Field containing "10 CHAN FLORIAN".
 - Carton:** Field with a checked box for a white card (represented by a white square icon).
 - Minute:** Input field for the minute of the intervention.
 - Informations Complémentaires:** Field with the text "Super comportement sportif bonne mentalité".
 - Buttons:** "Vider" and "Valider".

Arrows indicate the steps: 1. A large arrow points to the "Auteur de la faute" field. 2. A small arrow points to the white card icon in the "Carton" field. 3. An arrow points to the "Minute" input field. 4. An arrow points to the "Valider" button.

Pour mettre un carton blanc sur la F.M.I. :

- 1 – surbrillance sur le joueur concerné pour aller dans la case « auteur de la faute »
(Grande flèche)
- 2 - cocher la case carton blanc (même principe qu'un carton jaune)
(Petite flèche à droite)
- 3 – indiquer la minute de l'intervention
- 4 – aucun motif à mettre dans cette case
- 5 – en haut à droite, appuyer sur « VALIDER »