



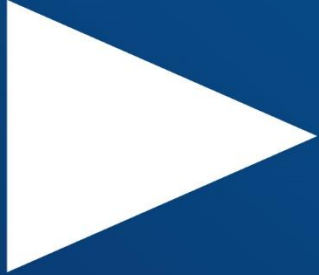
FINALE DEPARTEMENTALE FUTNET

DIMANCHE 10 MARS 2024

Sur les structures de ASNIERES FUTSAL 92

ARENA TEDDY RINER
103 avenue de la redoute
92 600 Asnières sur Seine





The poster is set against a dark blue background with a pattern of small red dots. On the left, the word "FutNet" is written in a large, white, stylized font with a net-like texture. On the right, a 3D illustration shows a volleyball player in a white jersey and blue shorts jumping to spike a ball. The court is red with green borders. The text "LA PRATIQUE DE HAUTE VOLÉE" is written in white on the court's surface. At the top right, there is a logo for "LE FOOT CLUB" and the word "FutNet" in a smaller font. At the bottom, there are logos for "LE FOOT CLUB", "LE FOOT CLUB", and "LE FOOT CLUB".



RÉUNION - TIRAGE AU SORT

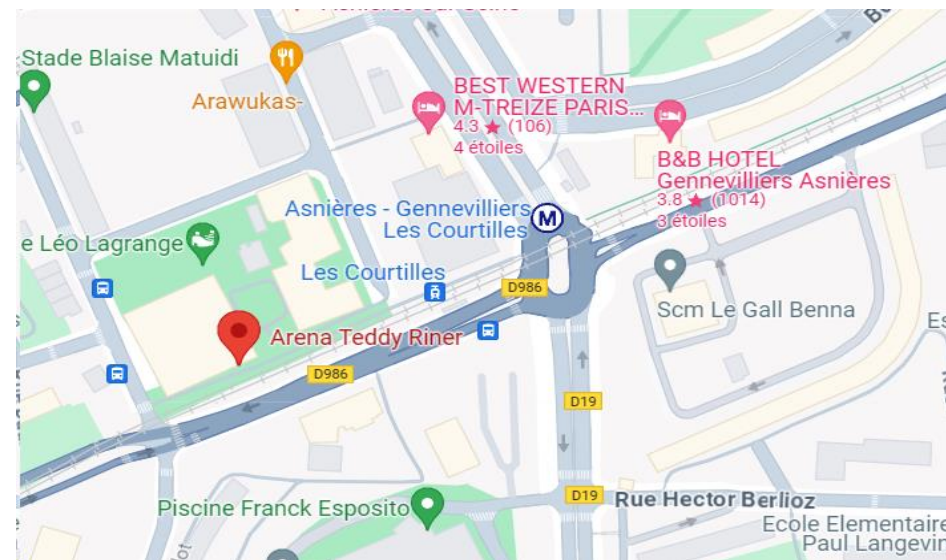
1. LE SITE
2. PROGRAMME DE LA MATINEE
3. INFORMATIONS PRATIQUES
4. REGLES DE JEU
5. TIRAGES AU SORT

LE SITE

ARENA TEDDY RINER ASNIERES FUTSAL 92



103 Avenue de la redoute
92600 ASNIERES SUR SEINE



ARENA TEDDY RINER



PROGRAMME DE LA MATINÉE

DÉROULÉ

9H30		Accueil des équipes ----->	Table d'accueil
9H40		Tirage au sort des poules --->	Table de marque
9H45		Briefing des éducateurs --->	Table de marque
9H50		Echauffement ----->	Terrains 1 et 2
10H		Début des rencontres ---->	Terrains 1 et 2
11H30		Fin des rencontres ----->	Terrains 1 et 2
11H45		Remise des récompenses --->	Terrain
12H00		Fin	





INFORMATIONS PRATIQUES

ACCUEIL

- Le rendez vous est fixé :
à 9h30 pour les équipes
- L'éducateur seul se présente à la table d'accueil, une fois seulement que tous ses joueurs sont arrivés. (Sauf retard important)
- Il doit être muni de :
 - Ses licences avec photo (format papier ou Foot Compagnon)
 - Ses équipements
 - 1 ballon taille 5 bien gonflé
- Des documents lui sont remis :
 - Un listing à remplir : noms, prénoms, numéros de licences
 - Les documents importants pour la journée
- L'équipe est ensuite orientée vers un vestiaire.



INFORMATIONS PRATIQUES

VESTIAIRES ET LICENCES



Seuls les 3 joueurs et l'éducateur ont accès au vestiaire
AUCUN PARENT n'a accès à la zone vestiaire.



- Le vestiaire attribué est un vestiaire de **PASSAGE**. Rien ne peut être laissé à l'intérieur.
- Une vérification des licences est effectuée dans le vestiaire.
- L'éducateur doit présenter :
 - Le listing fourni à l'accueil rempli
 - L'ensemble des licences des joueurs avec photo

UN JOUEUR SANS LICENCE VALIDÉE NE JOUERA PAS
Une demande de licence n'est pas une licence.



L'ÉPREUVE

INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Tout au long de la finale, les équipes participent à plusieurs matchs.

3 matchs 

Poule de 3

1 match de classement 

1-6



FUTNET

REGLES DU JEU

TOUCHES DE BALLE (EN SIMPLE) :

LOISIR &
COMPÉT.

- Deux touches de balle maximum.
- Renvoi possible en une touche.

TOUCHES DE BALLE (EN DOUBLE & TRIPLE) :

LOISIR
&
COMPÉT.

- Trois touches maximum par équipe.
- Renvoi possible en une ou deux touches.
- Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).

LES RÈGLES DU JEU

DÉCOMPTE DES POINTS :

LOISIR

- Un seul set de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 21.

15 | 11

COMPÉT.

- Deux sets gagnants de 11 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 15.
(Variation possible selon le niveau et le lieu de pratique : national, régional, départemental).

POINT MARQUÉ :

LOISIR &
COMPÉT.

- Lorsque le ballon ne peut pas être rejoué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.

2 | 4

FAUTES DE JEU :

LOISIR
&
COMPÉT.

- Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).
- Un joueur touche le filet.
- Un joueur touche un adversaire.
- Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.
- Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.



FUTNET

REGLES DU JEU

DANS LE JEU

REBOND SUR LE SERVICE :

- | | |
|---------|---|
| LOISIR | - Rebond obligatoire sur le service adverse. |
| COMPÉT. | - Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol. |

REBONDS DANS LE JEU :

- | | |
|---------|---|
| LOISIR | - Deux rebonds non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange. |
| COMPÉT. | - Masculin : un seul rebond. |

SERVICE EN SIMPLE :

- | | |
|---------|---|
| LOISIR | - Service n'importe où sur le terrain adverse |
| COMPÉT. | - Service croisé (score pair à droite, impair à gauche). |

SERVICE EN DOUBLE & TRIPLE :

- | | |
|---------|--|
| LOISIR | - L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. |
| & | - L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. |
| COMPÉT. | - Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre. |



FUTNET

MIXTE ET INTERGÉNÉRATIONNEL (à partir de U14)

LOIS DU JEU

Loisir et Compétition

AUTOUR DU JEU



DIMENSIONS TERRAIN :

- LOISIR - 12,80m x 6 m.
- COMPÉT. - 12,80m x 9m en double et simple.
- 18m x 9m en triple.



FILET :

- LOISIR & COMPÉT. - Hauteur 1,10m.
- Interdiction de toucher le filet.
- Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse.
- Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.

DANS LE JEU

REBOND SUR LE SERVICE :

- LOISIR - Rebond obligatoire sur le service adverse.
- COMPÉT. - Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.

REBONDS DANS LE JEU :

- LOISIR - Deux rebonds non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange.
- COMPÉT. - Masculin : un seul rebond.
- Féminines et masculin jusqu'à U18 inclus : deux rebonds non consécutifs.
- Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange.

SERVICE EN SIMPLE :

- LOISIR - Service n'importe où sur le terrain adverse.
- COMPÉT. - Service croisé (score pair à droite, impair à gauche).

SERVICE EN DOUBLE & TRIPLE :

- LOISIR & COMPÉT. - L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.
- L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.
- Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.

TOUCHES DE BALLE (EN SIMPLE) :

- LOISIR & COMPÉT. - Deux touches de balle maximum.
- Renvoi possible en une touche.

TOUCHES DE BALLE (EN DOUBLE & TRIPLE) :

- LOISIR & COMPÉT. - Trois touches maximum par équipe.
- Renvoi possible en une ou deux touches.
- Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).

PÉRIMÈTRE

Deux équipes de une à trois personnes (2 contre 2 préconisé) séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

LES RÈGLES DU JEU

DÉCOMPTE DES POINTS :

- LOISIR - Un seul set de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 21.
- COMPÉT. - Deux sets gagnants de 11 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 15. (Variation possible selon le niveau et le lieu de pratique : national, régional, départemental).

POINT MARQUÉ :

- LOISIR & COMPÉT. - Lorsque le ballon ne peut pas être rejoué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.

FAUTES DE JEU :

- LOISIR & COMPÉT. - Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).
- Un joueur touche le filet.
- Un joueur touche un adversaire.
- Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.
- Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.

Scannez les QR codes pour en savoir plus sur :

les Lois du Jeu Futnet (en vidéo)



le Futnet





LES FINALISTES

TIRAGE AU SORT DES PREMIÈRES RENCONTRES

1



BOURG LA REINE 1

BOURG LA REINE 2

2



BOURG LA REINE 3

STADE VANVES

3



ASNIERES FUTSAL 92

SAINT CLOUD F.C



4



5



6



LES FINALISTES

TIRAGE AU SORT DES POULES

POULE 1

1



2



3



POULE 2





LES FINALISTES

TIRAGE AU SORT DES PREMIÈRES RENCONTRES

ROTATION 1

10H
TERRAIN 1



vs.



10H
TERRAIN 2



vs.





LES FINALISTES

RENCONTRES

ROTATION 2

10H
TERRAIN 1



VS.



10H
TERRAIN 2



VS.





LES FINALISTES

RENCONTRES

ROTATION 3

10H
TERRAIN 1



VS.



10H
TERRAIN 2



VS.





LES FINALISTES

CLASSEMENT POULES

POULE 1

1



2



3



POULE 2





LES FINALISTES

RENCONTRES DE CLASSEMENT 3 - 6

CLASSEMENT

3-4



vs.



5-6



vs.





LES FINALISTES

FINALE

FINALE

1-2



VS.





LA FINALITE REGIONALE

ÉTAPE 2

PHASE RÉGIONALE

Un tournoi en triple (3 vs 3) avec les 16 équipes qualifiées de la phase départementale.

2^{ème} quinzaine de mars 2024

1 ÉQUIPE CHAMPIONNE qui participera au play-off d'accession à la D2 Futnet.

LES CLUBS FRANCILIENS MONTENT AU FILET !

Un ballon, un filet de tennis-ballon, un terrain, deux équipes, des règles simples et c'est parti !*

UNE NOUVELLE OFFRE POUR LES CLUBS FRANCILIENS avec cette pratique ludique, inclusive et spectaculaire !

UNE NOUVELLE COMPÉTITION NATIONALE AVEC LA D2 FUTNET créé par la FFF pour la saison 2024-2025

ÉTAPE 1

Choix du format de compétition (tournoi(s) en triple (3 vs 3) unique ou multiples) laissé à l'appréciation des Districts.

Janvier/Février/Mi-mars 2024

16 ÉQUIPES QUALIFIÉES (2 par district)

ÉTAPE 2

PHASE RÉGIONALE

Un tournoi en triple (3 vs 3) avec les 16 équipes qualifiées de la phase départementale.

2^{ème} quinzaine de mars 2024

1 ÉQUIPE CHAMPIONNE qui participera au play-off d'accession à la D2 Futnet.

ÉTAPE 3

PLAY-OFF D'ACCESSION D2 FUTNET

Organisé par la FFF, 4 clubs accéderont à la D2 Futnet dont la première saison se déroulera en 2024-2025.

20 AVRIL 2024

POUR TOUTE INFORMATION CONTACTEZ VOTRE DISTRICT

FEUILLE D'ENGAGEMENT à télécharger en cliquant **ICI** et à transmettre à votre district après un premier contact avec ce dernier concernant les conditions d'organisation de la phase départementale concernant votre club.

* Téléchargez le poster des lois du jeu du Futnet via le QR Code ci-après.

75 77 78 91 92 93 94 95

Ligue de Paris Ile-de-France de Football, 5, Place de Valois 75041 Paris Cedex 01

Journée du futsal
Coupe départementale
Festi'futsal U13
&
séniors



PROGRAMME DE LA JOURNÉE



12H45 : RDV DES ÉQUIPES U13
13H30 : DÉBUT DES MATCHS DE POULE
15H00 : DEMI-FINALES (1^{er}/4^{ème} & 2^{ème}/3^{ème})
15H30 : PETITE FINALE pour la 3^{ème} et 4^{ème} place.
15H45 : FINALE
17H30 : FINALE COUPE DES HAUTS-DE-SEINE SÉNIORS
19H00 : REMISE DES RÉCOMPENSES/POT DE CLÔTURE

10 joueurs maximum par équipe et deux dirigeants majeurs obligatoire.

1^{ère} phase : Chaque équipe affronte les 3 autres équipes sur des matchs de 12 minutes.

A l'issue de la phase de poule, le 1^{er} rencontrera le 4^{ème} et le 2^{ème} rencontrera le 3^{ème} dans des demi-finales croisées.

Enfin se joueront une petite finale et une finale en levée de rideau de la finale des Hauts-De-Seine seniors de futsal.



à L' Arena Teddy RINER
103 Avenue de la Redoute.
92600 Asnières sur Seine



Les équipes U13

- AS ARARAT ISSY
- GENNEVILLIERS SOCCER
- ES COLOMBIENNE
- ACBB





TOURNOI FUTSAL 4 EQUIPES

Date: Lieu: Heure:
 Catégorie: Responsable:

Noms, Prénoms et Signatures des Arbitres si officiels

	Total points	Signature Educateur
Equipe A		
Equipe B		
Equipe C		
Equipe D		

Durée	
Victoire	3
Nul	1
Défaite	0
Forfait	-1

N° match	Equipes		Résultats	Arbitrage	Les points			
					A	B	C	D
1	A	B						
2	C	D						
3	A	C						
4	B	D						
5	A	D						
6	B	C						
				TOTAL				
				Signature éducateurs				

Remarques, Réserves, Blessures :



Première phase championnat

Chaque équipe joue 3 matchs de 12 minutes



Demi-finales croisées



1 vs 4



2 vs 3





Les finales



Merci