



CHALLENGES

U10 JEAN ALEXANDRE TCHENQUELA

U12 REMI COLE

Samedi 20 mai 2023

SOMMAIRE



LE SITE
PROGRAMME DE LA JOURNEE
INFORMATIONS PRATIQUES
LES EPREUVES
LES NOUVELLES PRATIQUES
LA PHILOSOPHIE
CONCOURS



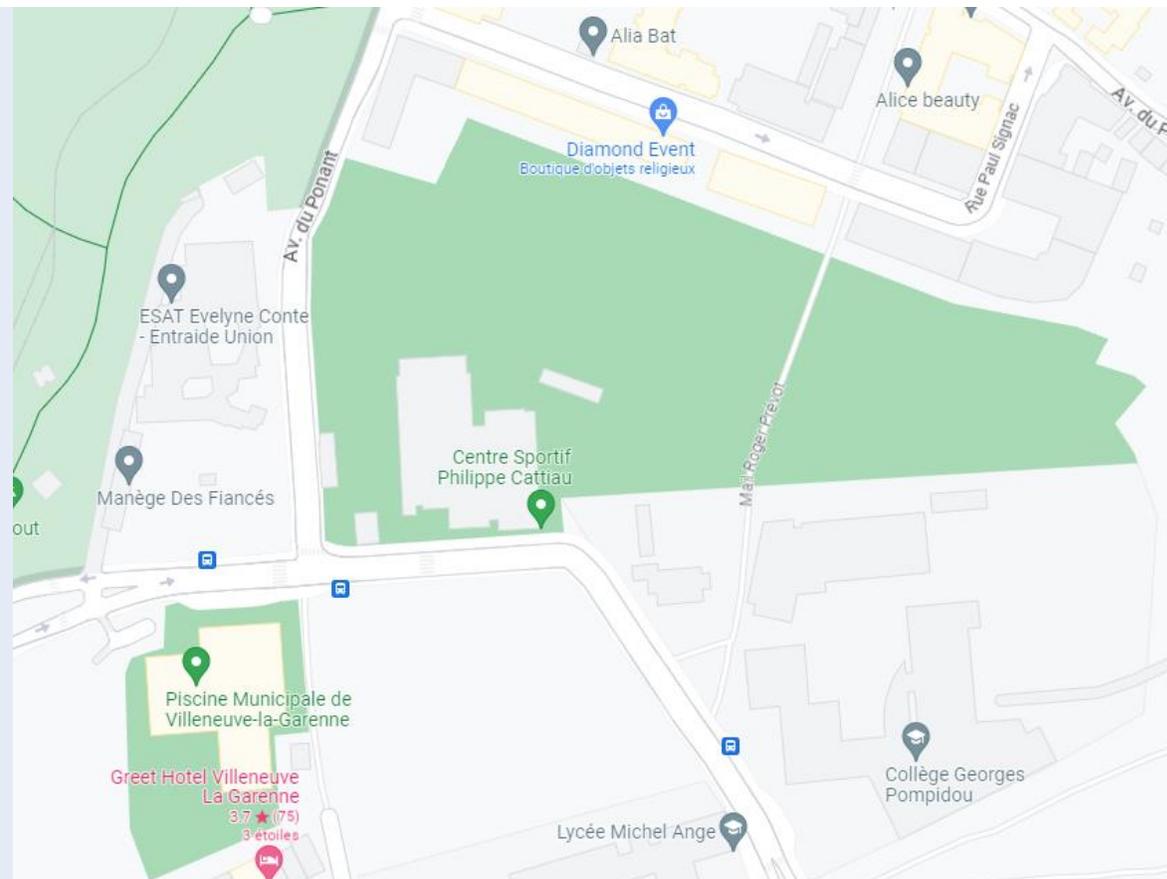
LE SITE

Centre Sportif
Philippe Cattiau

VILLENEUVE LA GARENNE A.M



26 avenue Georges Pompidou
92390 VILLENEUVE LA GARENNE



LE SITE



PROGRAMME DE LA JOURNÉE

HORAIRE	VESTIAIRES	PHOTOS	TERRAIN A LUDOVIC BLAS	TERRAIN A ALPHONSE AREOLA	TERRAIN AISSATOU TOUNKARA
9H	ACCUEIL DES EQUIPES				
9H20		PHOTOS			
9H55			BRIEFING DES EDUCATEURS ET DES ARBITRES		
10H			DEFI TECHNIQUE 1 Equipes U10	DEFI TECHNIQUE 1 Equipes U12	
10H20			DEFI TECHNIQUE 2 Equipes U10	DEFI TECHNIQUE 2 Equipes U12	
10H40			A NEUILLY OLYMPIQUE - COLOMBIENNE E.S	A GENNEVILLIERS C.S.M - MONTROUGE F.C	ATELIERS NOUVELLES PRATIQUES EN ACCES LIBRE
11H			A VOLTAIRE CHATENAY M. - NANTERRE E.S	A FONTENAY AUX ROSES - MONTROUGE F.C 92	
11H20			B MEUDON A.S - ANTONY FOOT EVOLUTION	B BOULOGNE BILL. A.C - NANTERRE E.S	
11H40			B RACING C.F.F - NEUILLY OLYMPIQUE	B ISSY LES MOUL. F.C - VILLENEUVE LA G. A.M	
12H			A NEUILLY OLYMPIQUE - GENNEVILLIERS C.S.M	A COLOMBIENNE E.S - MONTROUGE F.C 92	
12H20			A VOLTAIRE CHATENAY - FONTENAY AUX ROSES	A NANTERRE E.S - MONTROUGE F.C 92	
12H40			B MEUDON A.S - BOULOGNE BILL. A.C	B ANTONY FOOT EVOLUTION - NANTERRE E.S	
13H			B RACING C.F.F - ISSY LES MOULINEAUX F.C	B NEUILLY OLYMPIQUE - VILLENEUVE LA G. A.M	
REPAS					
14H			A NEUILLY OLYMPIQUE - MONTROUGE F.C 92	A COLOMBIENNE E.S - GENNEVILLIERS C.S.M	ATELIERS NOUVELLES PRATIQUES EN ACCES LIBRE
14H20			A VOLTAIRE CHATENAY - MONTROUGE F.C 92	A NANTERRE E.S - FONTENAY AUX ROSES A.S	
14H40			B MEUDON A.S - NANTERRE E.S	B ANTONY FOOT EVOL. - BOULOGNE BILL. A.C	
15H			B RACING C.F.F - VILLENEUVE LA G. A.M	B NEUILLY OLYMPIQUE - ISSY LES MOUL. F.C	
15H20			MATCH 7EME - 8EME PLACE	MATCH 7EME - 8EME PLACE	
15H40			MATCH 5EME - 6EME PLACE	MATCH 5EME - 6EME PLACE	
16H			MATCH 3EME - 4EME PLACE	MATCH 3EME - 4EME PLACE	
16H20			MATCH 1ERE - 2EME PLACE	MATCH 1ERE - 2EME PLACE	
16H40			REMISE DES RECOMPENSES		

INFORMATIONS PRATIQUES

ACCUEIL

- Le rendez vous est fixé :
à 9h pour les équipes U10 et U12
- L'éducateur seul se présente à la table d'accueil, une fois seulement que tous ses joueurs sont arrivés. (Sauf retard important)
- Il doit être muni de :
 - Ses licences avec photo (format papier ou Foot Compagnon)
 - Ses équipements (dont maillots numérotés)
 - 12 ballons taille 4 bien gonflés
- Des documents lui sont remis :
 - Un listing à remplir : noms, prénoms, numéros de licences
 - Les documents importants pour la journée
- L'équipe est ensuite orientée vers un vestiaire.



INFORMATIONS PRATIQUES

RÉPARTITION DES VESTIAIRES

VESTIAIRE	 	
	U10	U12
1	NEUILLY OLYMPIQUE	NEUILLY OLYMPIQUE
2	NANTERRE E.S	NANTERRE E.S
3	GENNEVILLIERS C.S.M	FONTENAY AUX ROSES A.S
4	MONTROUGE F.C 92	MONTROUGE F.C 92
5	MEUDON A.S	RACING C.F.F
6	ANTONY FOOT EVOLUTION	VOLTAIRE CHATENAY MAL.
7	BOULOGNE BILLANCOURT A.C	ISSY LES MOULINEAUX F.C
8	COLOMBIENNE FOOT E.S	VILLENEUVE LA GARENNE A.M

INFORMATIONS PRATIQUES

VESTIAIRES ET LICENCES



Seuls les 12 joueurs et les 2 éducateurs ont accès au vestiaire
AUCUN PARENT n'a accès à la zone vestiaire.



- Le vestiaire attribué est partagé entre plusieurs équipes. Il restera fermé tout au long de la journée. Pensez à bien prendre les affaires dont vous avez besoin pour la journée.



- A la sortie du vestiaire, une vérification des licences est effectuée.
- L'éducateur doit présenter :
 - Le listing fourni à l'accueil rempli
 - L'ensemble des licences des joueurs avec photo

UN JOUEUR SANS LICENCE VALIDÉE NE JOUERA PAS
Une demande de licence n'est pas une licence.

INFORMATIONS PRATIQUES

PHOTO

- La photo se fera à :

9H20 pour les équipes U10 et U12

- A l'espace photo.
- Chargé de communication :
Nicolas ALMERAS

- 6 joueurs debout
- 6 joueurs assis
- Educateur à gauche et dirigeant à droite



LES ÉPREUVES

INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Tout au long de la journée, les différentes équipes participent à plusieurs épreuves.



2 DÉFIS TECHNIQUES 

Conduite / Jonglerie

3 MATCHS DE POULE 

1 MATCH DE CLASSEMENT 



CHACUNE DES ÉPREUVES EST IMPORTANTE POUR LE CLASSEMENT FINAL

**Une équipe qui a remporté l'ensemble de ses matchs n'est pas assurée de finir première.
Les résultats des 2 défis techniques sont aussi déterminants.**

Pour les détails des calculs, voir page suivante.

LES ÉPREUVES

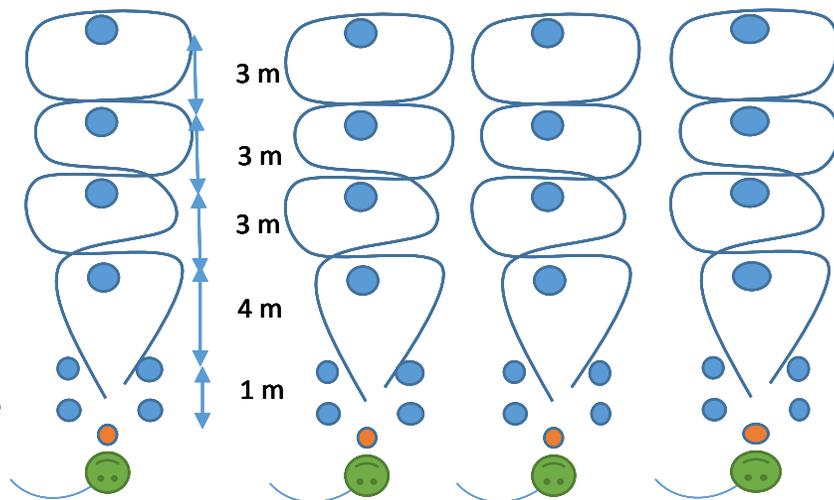
ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT

Défi Conduite 	Défi Jonglerie 	Rencontres 	Match de classement 
/4 points	/4 points	/12 points	/20 points
<p>Le défi conduite est réalisé avec les équipes d'une même poule.</p>	<p>Le défi jonglerie est réalisé avec les équipes d'une même poule.</p>	<p>Les poules sont constituées de 4 équipes. Chaque équipe joue 3 matchs de poule.</p> <p>Match gagné : 4 points Match nul : 2 points Match perdu : 1 point Match perdu (pénalité ou forfait) : 0 point</p>	<p>Un classement global est établi pour chaque poule.</p> <p>TOTAL = Points CONDUITE + JONGLERIE + RENCONTRES</p>
<p>Un classement CONDUITE est établi à l'issue du défi.</p> <p>1er : 4 points 2ème : 3 points 3ème : 2 points 4ème : 1 point</p>	<p>Un classement JONGLERIE est établi à l'issue du défi.</p> <p>1er : 4 points 2ème : 3 points 3ème : 2 points 4ème : 1 point</p>	<p>Un classement RENCONTRES est établi à l'issue des matchs de poule.</p> <p>1er : 12 points 2ème : 9 points 3ème : 6 points 4ème : 3 points</p> <p>En cas d'égalité de points, la conduite départage les équipes.</p>	<p>Il permet d'établir les matchs de classement de la façon suivante :</p> <p>1er/2ème 1er Poule A - 1er Poule B 3ème/4ème 2ème Poule A - 2ème Poule B 5ème/6ème 3ème Poule A - 3ème Poule B 7ème/8ème 4ème Poule A - 4ème Poule B</p> <p>En cas d'égalité de points ou de match nul, la jonglerie départage les équipes.</p>



LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 1



POULE A		
CLASSEMENT	ÉQUIPE	POINTS OBTENUS
1er		4 PTS
2ème		3 PTS
3ème		2 PTS
4ème		1 PT

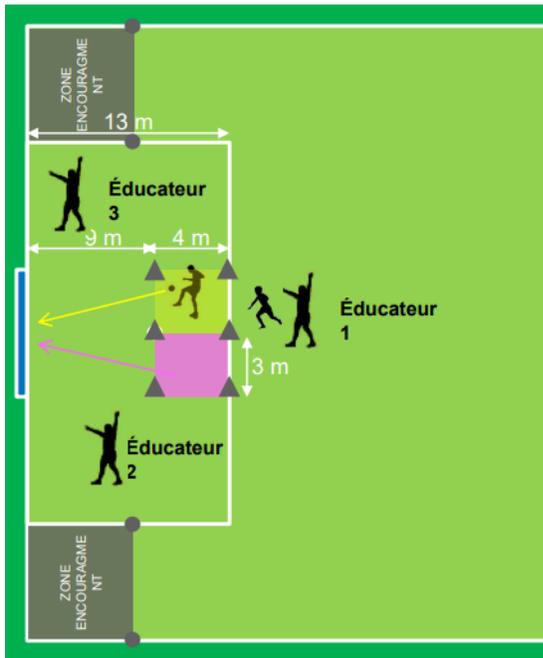
Défi Conduite

/4 points

- Le défi se fait avec les 4 équipes d'une même poule. Il se déroule sous forme de relais. (un passage par joueur)
L'objectif est de réaliser le meilleur temps possible.
- Chaque équipe doit réaliser le même nombre de passages (12).
Pour les équipes avec un effectif réduit, un tirage au sort de l'éducateur référent responsable du défi sera effectué pour désigner le joueur qui fera deux fois l'atelier.
- Le premier joueur effectue l'aller retour en slalomant et arrête le ballon dans la zone. Lorsque le ballon est arrêté, le deuxième joueur enclenche son parcours etc...
- Si le joueur commet une irrégularité pendant le parcours, le joueur doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.

LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 2



POULE A		
CLASSEMENT	ÉQUIPE	POINTS OBTENUS
1er		4 PTS
2ème		3 PTS
3ème		2 PTS
4ème		1 PT

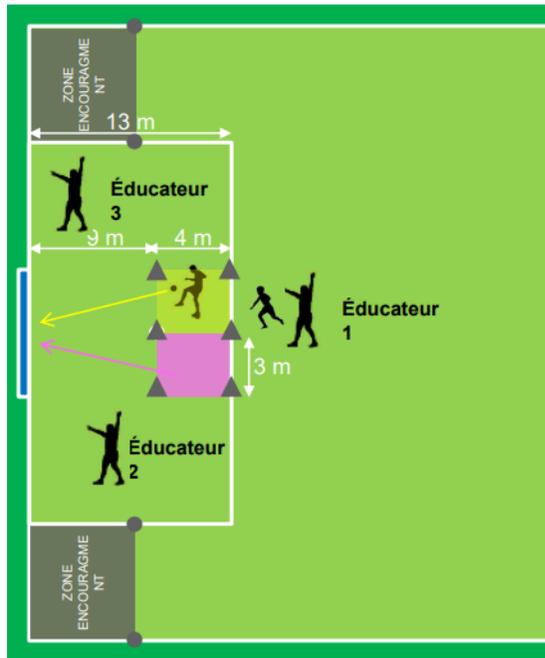
Défi Jonglerie

/4 points

- Le défi se fait avec les 4 équipes d'une même poule. Il se déroule sous forme de relais. (un passage par joueur)
L'objectif est de réaliser le meilleur temps possible.
- Chaque équipe doit réaliser le même nombre de passages (12).
Pour les équipes avec un effectif réduit, un tirage au sort de l'éducateur référent responsable du défi sera effectué pour désigner le joueur qui fera deux fois l'atelier.
- Chaque joueur doit réaliser 30 jonglages dans la zone prévue à cet effet (au choix), et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche.
- Le départ se fait balle au sol, les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 2



POULE A		
CLASSEMENT	ÉQUIPE	POINTS OBTENUS
1er		4 PTS
2ème		3 PTS
3ème		2 PTS
4ème		1 PT

Défi Jonglerie

/4 points

- L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenchée au moment de la frappe sur le ballon précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur).
- Une fois le passage terminé, le joueur se dirige dans la zone d'encouragement.

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex: 12 jongles au lieu de 30 = 18x2 sec donc +36sec)

Bonus but (1 rebond maximum avant la bâche):

Si la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = -10 sec

Si la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = -3 sec

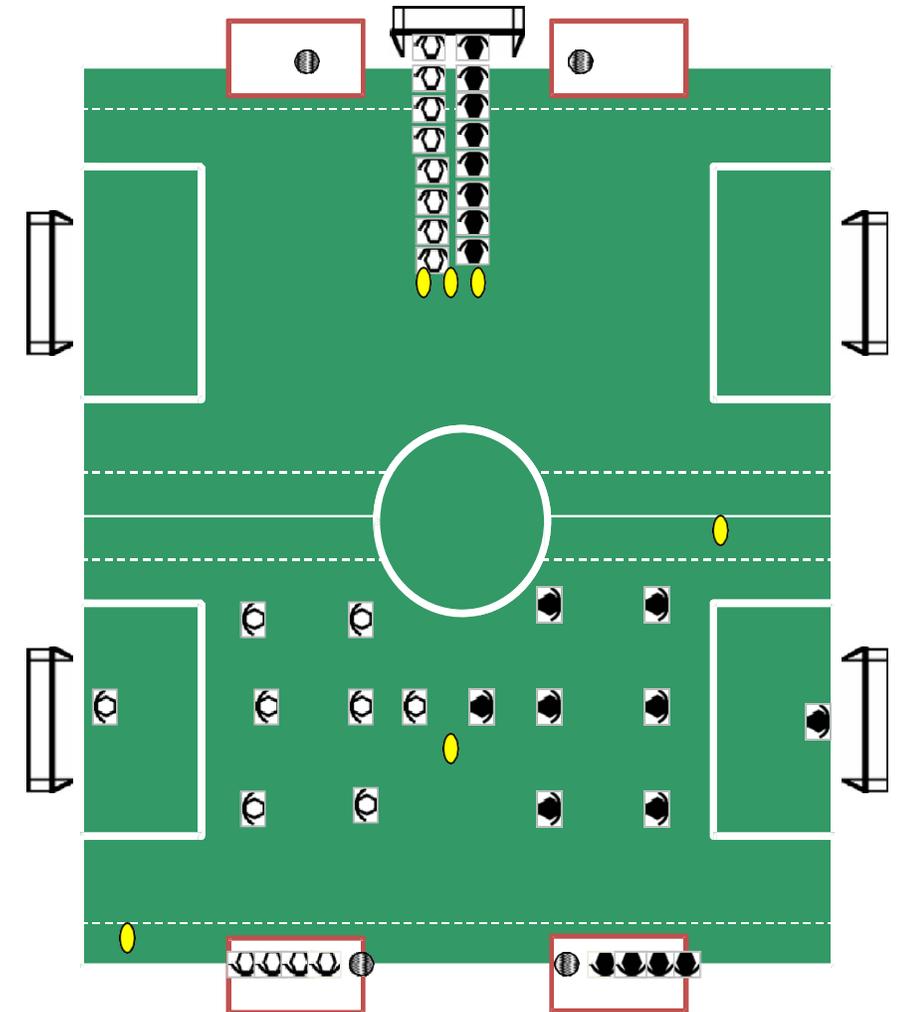
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

LES ÉPREUVES

RENCONTRES



PROTOCOLE	
Protocole fair-play	
Zone technique	
Remise du carton vert à la fin	
RENCONTRES	
12 minutes	14 minutes pause coaching de 2 minutes
HORS JEU	
ligne de 13 mètres	ligne médiane
RELANCE DU GARDIEN	
Relance du gardien à la main ou au pied sur un ballon posé au sol	
ARBITRAGE	
Arbitrage géré par les jeunes arbitres départementaux	
	Accompagnés d'un joueur pour la touche



LES ÉPREUVES

TIRAGE AU SORT & PREMIÈRES RENCONTRES



Finale Départementale

POULE A	POULE B
NEUILLY OLYMPIQUE	MEUDON AS
COLOMBIENNE FOOT ES	ANTONY FOOT EVOLUTION
GENNEVILLIERS	BOULOGNE BILLANCOURT AC
MONTRouGE FC 92	NANTERRE ES

POULE A



NEUILLY OLYMPIQUE

vs.

COLOMBIENNE E.S



GENNEVILLIERS C.S.M

vs.

MONTRouGE F.C 92



POULE B



MEUDON A.S

vs.

ANTONY F. EVOLUTION



BOULOGNE BILL. A.C

vs.

NANTERRE E.S



LES ÉPREUVES

TIRAGE AU SORT & PREMIÈRES RENCONTRES



Finale Départementale

POULE A	POULE B
VOLTAIRE CHATENAY M.	RACING CFF
NANTERRE ES	NEUILLY OLYMPIQUE
FONTENAY AUX ROSES AS	ISSY LES MOULINEAUX FC
MONTROUGE FC 92	VILLENEUVE LA GARENNE AM

POULE A

VOLTAIRE CHATENAY	VS.	NANTERRE E.S.	
FONTENAY AUX ROSES	VS.	MONTROUGE F.C 92	

POULE B

RACING C.F.F	VS.	NEUILLY OLYMPIQUE	
ISSY LES MOULINEAUX	VS.	VILLENEUVE LA G. A.M	

LES NOUVELLES PRATIQUES

EN ACCÈS LIBRE

Tout au long de la journée, les différentes équipes ont accès librement à des ateliers ludiques consacrés aux nouvelles pratiques :



FUTNET

FOOT EN MARCHANT

CECIFOOT

FOOT GOLF



LA PHILOSOPHIE



LA PHILOSOPHIE

Le dispositif Carton Vert est une action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueurs(ses), éducateurs, dirigeants et parents sur le terrain ou hors du terrain afin d'encourager les bons comportements.



Toutes les attitudes spontanées positives en lien avec les valeurs de la FFF :

PLAISIR :

Privilégier le beau geste ou le beau jeu,
Vivre avec enthousiasme et générosité son match
Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires...

RESPECT :

Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe,
Reconnaître les belles actions de l'adversaire,
Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre...

ENGAGEMENT :

Avoir le goût de l'effort et du dépassement de soi,
Etre un capitaine exemplaire,
Continuer à jouer tout le match, même largement mené...

TOLERANCE :

Minimiser l'erreur d'un partenaire,
Accepter d'être remplacé,
Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale...

SOLIDARITE :

Réconforter un coéquipier en difficulté,
Rester unis dans la défaite,
Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



CONCOURS



FESTIVAL



- Chaque équipe représentera une nation (tirage au sort) qui participe à la coupe du monde Féminine 2023.

- 100 points répartis de la manière suivante :
 - 60 pts sur les supporters (l'état d'esprit, maquillage, tenue, musique)
 - 20 pts sur l'encadrement (l'état d'esprit, maquillage, tenue)
 - 20 pts sur les joueurs (l'état d'esprit, maquillage, tenue)

JEU



ENFANTS



AMUSEMENT



FAIR-PLAY



LES PAYS SUPPORTERS



U10



NIGERIA



COREE DU SUD



FRANCE



ARGENTINE



PORTUGAL



JAPON



USA



ANGLETERRE

U12



JAMAIQUE



CHINE



CANADA



BRESIL



ALLEMAGNE



AFRIQUE DU SUD



ITALIE



ESPAGNE



**AVEZ-VOUS DES
QUESTIONS ?**