



Festival FOOT U13 PITCH

L'ÉVÈNEMENT FOOT, ÉDUCATIF ET FESTIF
POUR TOUS LES U13 !

1^{ER} AVRIL 2023 | PHASE DÉPARTEMENTALE





SOMMAIRE

LE SITE
PROGRAMME DE LA JOURNEE
INFORMATIONS PRATIQUES



LES EPREUVES
LES PROTOCOLES
LA PHILOSOPHIE
LE REGLEMENT
LES FINALISTES



LE SITE



Stade Charpentier
BOURG LA REINE F.C



16 rue Charpentier
92340 BOURG LA REINE



LE SITE





INFORMATIONS PRATIQUES

HORAIRE	VESTIAIRES	PREAU	TERRAIN A LUDOVIC BLAS	TERRAIN MARIE ANTOINETTE KATOTO	TERRAIN AISSATOU TOUNKARA	TERRAIN A ALPHONSE AREOLA
9H	ACCUEIL DES EQUIPES GARCONS					
9H20	ACCUEIL DES EQUIPES FILLES	QUIZZ GARCONS				
9H40		QUIZZ FILLES	DEFI TECHNIQUE 1 Equipes G 1-8	DEFI TECHNIQUE 1 Equipes G 9-16		
10H			DEFI TECHNIQUE 2 Equipes G 1-8	DEFI TECHNIQUE 2 Equipes G 9-16		DEFI TECHNIQUE 1 Equipes F 1-8
10H20		PHOTO GARCONS				DEFI TECHNIQUE 2 Equipes F 1-8
10H40			BRIEFING DES EDUCATEURS ET DES ARBITRES			
11H		PHOTO FILLES	MATCH 1 G	MATCH 1 G	MATCH 1 G	MATCH 1 G
11H20			MATCH 1 G	MATCH 1 G	MATCH 1 G	MATCH 1 G
11H40			MATCH 1 F	MATCH 1 F	MATCH 1 F	MATCH 1 F
12H			MATCH 2 G	MATCH 2 G	MATCH 2 G	MATCH 2 G
12H20			MATCH 2 G	MATCH 2 G	MATCH 2 G	MATCH 2 G
12H40			MATCH 2 F	MATCH 2 F	MATCH 2 F	MATCH 2 F
13h00			REPAS			
14H00			MATCH 3 G	MATCH 3 G	MATCH 3 G	MATCH 3 G
14H20			MATCH 3 G	MATCH 3 G	MATCH 3 G	MATCH 3 G
14H40			MATCH 3 F	MATCH 3 F	MATCH 3 F	MATCH 3 F
15H			MATCH 4 G	MATCH 4 G	MATCH 4 G	MATCH 4 G
15H20			MATCH 4 G	MATCH 4 G	MATCH 4 G	MATCH 4 G
15H40			MATCH 4 F	MATCH 4 F	MATCH 4 F	MATCH 4 F
16H			MATCH 5 G	MATCH 5 G	MATCH 5 G	MATCH 5 G
16H20			MATCH 5 G	MATCH 5 G	MATCH 5 G	MATCH 5 G
16H40			MATCH 5 F	MATCH 5 F	MATCH 5 F	MATCH 5 F
17H			REMISE DES RECOMPENSES			

INFORMATIONS PRATIQUES

ACCUEIL

- Le rendez vous est fixé :

à 9h pour les équipes masculines
à 9h20 pour les équipes féminines

 **ATTENTION !** Prendre un peu de marge pour se garer autour du stade. 
Tout retard impactant l'organisation de la journée est malheureusement sanctionné.

- Chaque équipe est constituée de 12 joueurs ou joueuses et 2 éducateurs.
 - 1 absence justifiée maximum pour la qualification à la phase régionale (garçons).
 - 3 absences justifiées maximum pour la qualification à la phase régionale (filles).

Une équipe constituée de moins de 11 joueurs pour les garçons, et de moins de 9 joueuses pour les filles, ne peut pas se qualifier pour la phase régionale.



INFORMATIONS PRATIQUES

ACCUEIL



- L'éducateur seul se présente à la table d'accueil, une fois seulement que tous ses joueurs(ses) sont arrivé(e)s. (Sauf retard important)
- Il doit être muni de :
 - Ses licences avec photo (format papier ou Foot Compagnon)
 - Ses équipements (dont maillots numérotés)
 - 6 ballons taille 4 bien gonflés
- Des documents lui sont remis :
 - Un listing à remplir : noms, prénoms, numéros de licences
 - Les documents importants pour la journée
- L'équipe est ensuite orientée vers un vestiaire.





INFORMATIONS PRATIQUES

VESTIAIRES

 Seuls les joueurs(ses) et les 2 éducateurs ont accès au vestiaire
AUCUN PARENT n'a accès à la zone vestiaire. 

- Le vestiaire attribué est un vestiaire de **PASSAGE**. Rien ne peut être laissé à l'intérieur. **Nous vous conseillons d'arriver au maximum déjà prêts** si vous voulez avoir du temps pour vous échauffer. Une fois l'équipe prête, nous vous demandons d'attendre dans le vestiaire.
- Une vérification des licences est effectuée.

L'éducateur doit présenter :

- Le listing fourni à l'accueil rempli
- L'ensemble des licences des joueurs(ses) avec photo

UN(E) JOUEUR(SE) SANS LICENCE VALIDÉE NE JOUERA PAS
Une demande de licence n'est pas une licence.



INFORMATIONS PRATIQUES

PHOTO

La photo se fera à :
10H20 pour les équipes garçons
11H pour les équipes filles

A l'espace photo.

Chargé de communication :
Nicolas ALMERAS

- 6 joueurs debout
- 6 joueurs assis
- Educateur à gauche et dirigeant à droite



LES ÉPREUVES

INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Tout au long de la journée, les différentes équipes participent à plusieurs épreuves.

2 QUIZ  

Règles du jeu / Règles de vie

2 DÉFIS TECHNIQUES  

Conduite / Jonglerie

5 MATCHS     

CHACUNE DES ÉPREUVES EST IMPORTANTE POUR LE CLASSEMENT FINAL

**Une équipe qui a remporté l'ensemble de ses matchs n'est pas assurée de finir première.
Les résultats des 2 quizz et des 2 défis techniques sont aussi déterminants.**






Pour les détails des calculs, voir page suivante.

LES ÉPREUVES

CLASSEMENT

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves

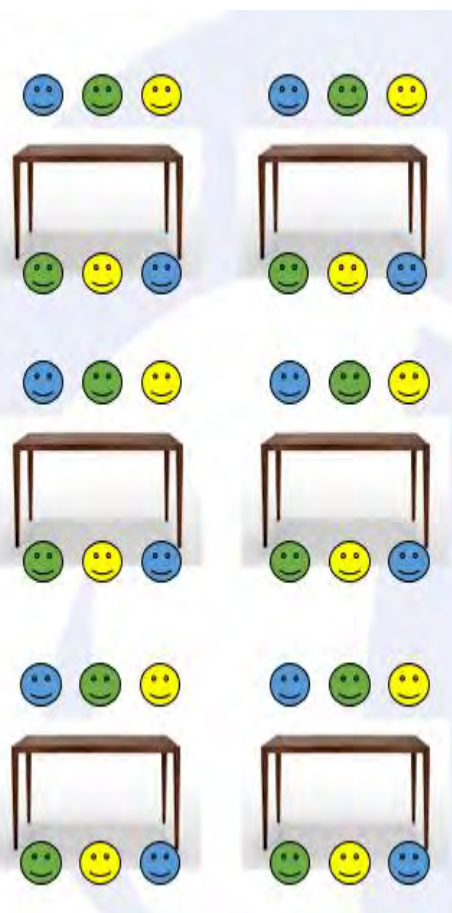
En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée.

Matches 	Défi Conduite 	Défi Jonglage 	Quiz Règles de vie 	Quiz Règles de jeu 
/240 points + bonus offensif (60 points)	/60 points	/60 points	/60 points	/60 points
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde) puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Pénalité ou forfait : 0 point Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>La meilleure performance aura 60 points et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>La meilleure performance aura 60 points et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>1 point par bonne réponse par joueur(se)</p> <p>Ramené sur 12</p>	<p>1 point par bonne réponse par joueur(se)</p> <p>Ramené sur 12</p>



LES ÉPREUVES

QUIZ



OBJECTIF:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

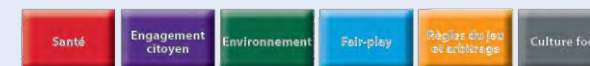
Les questions des 2 QUIZ sont liées au PEF:

- aux règles de jeu
- aux règles de vie

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football

P **R** **Ê** **T** **S**
 PLAISIR RESPECT ENGAGEMENT TOLÉRANCE SOLIDARITÉ

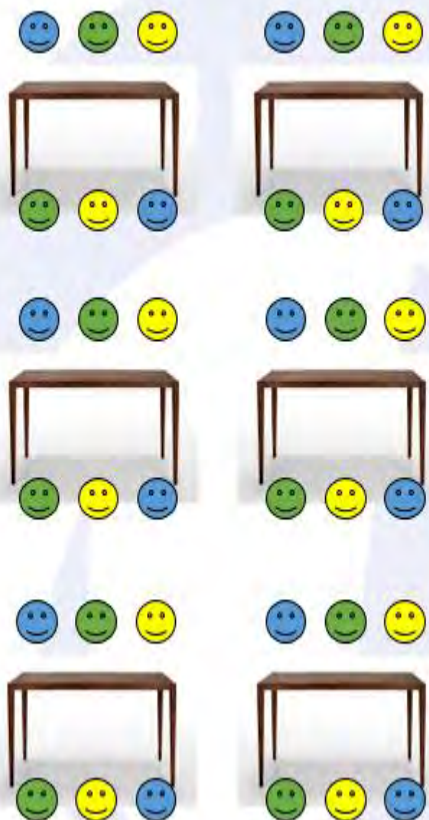
par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :



Si l'équipe n'est pas constituée de 12 joueurs(es), le nombre de points obtenu est divisé par le nombre de joueurs(es) présent(e)s puis multiplié par 12.

LES ÉPREUVES

QUIZ



DÉROULÉ :

Les joueurs(es) sont installé(e)s par l'organisation par numéro (1 ensemble, 2 ensemble etc...). Les éducateurs ne sont pas présents.

Un stylo est distribué à chaque joueur(se).

La feuille contenant les 2 QUIZ (recto-verso) est posée devant eux. Au signal, l'épreuve commence et dure 10 minutes.

 **ATTENTION !** Bien noter le nom du club en haut de la feuille. 

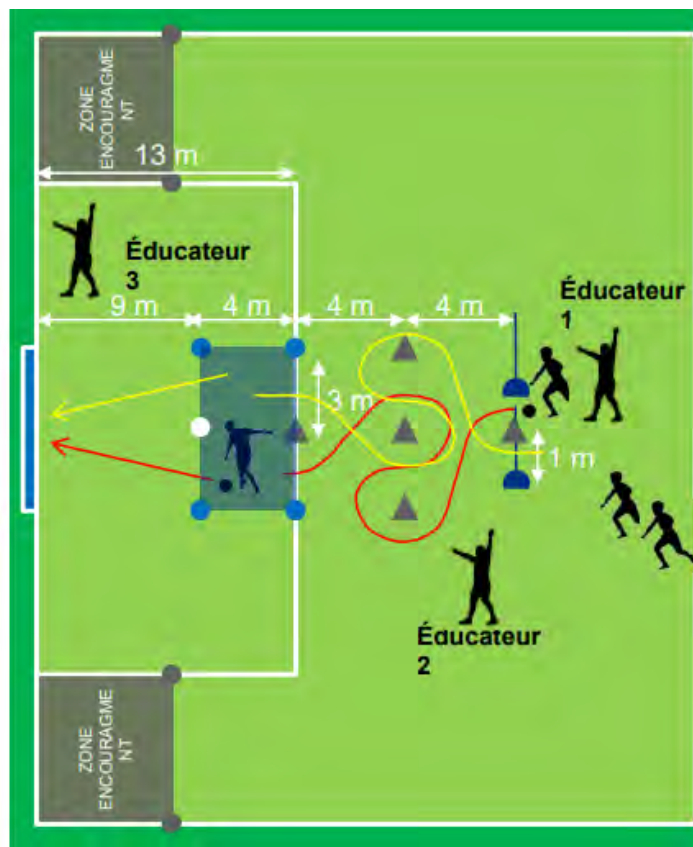
A la fin du temps, tous les joueurs(es) posent leur stylo. Les feuilles et les stylos sont ramassés.

TOUTE SUSPICION DE TRICHE EST SANCTIONNÉE.



LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 1 : LA CONDUITE



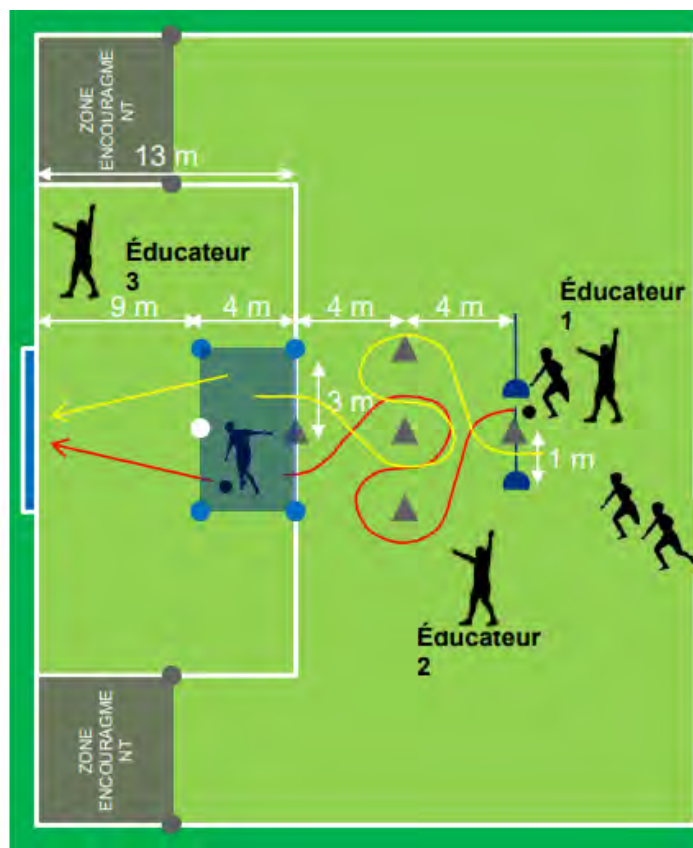
DÉROULÉ :

- Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix.
- Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur.
- Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.
- Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après le passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.



LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 1 : LA CONDUITE



OBJECTIF:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses)

Temps bonus :

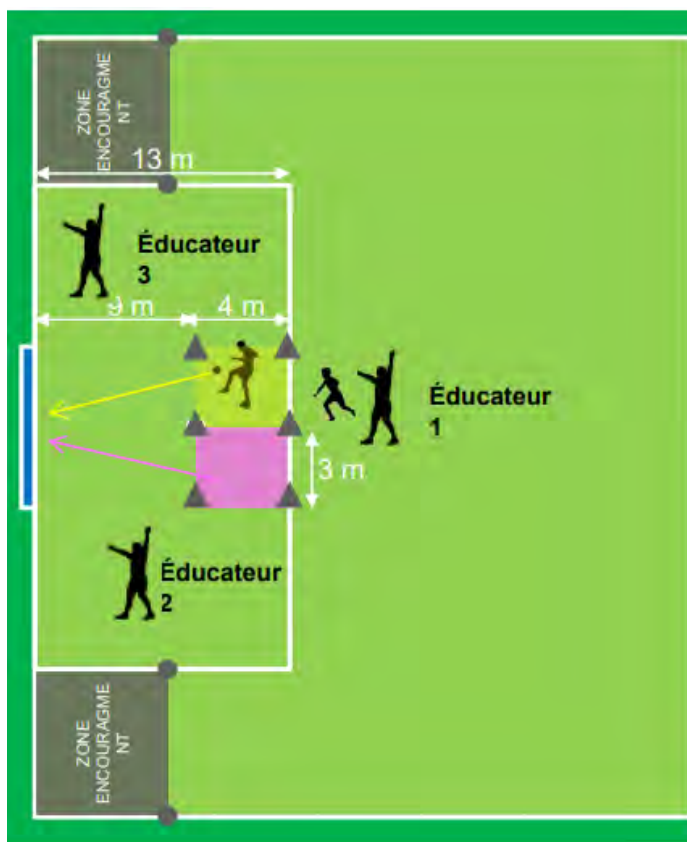
Lors du tir, à chaque cible atteinte, un bonus de **-3 secondes cible basse** est soustrait au temps total de l'équipe (1 rebond avant la cible autorisé) ou **-10 secondes cible haute**. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Si l'équipe n'est pas constituée de 12 joueurs(ses), un tirage au sort est effectué au sein de l'équipe pour désigner le ou les joueurs(ses) qui feront deux passages, pour arriver à 12 passages. Ils sont munis d'une chasuble. Celui qui passe deux fois commence et termine le relais.



LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 2 : LA JONGLERIE



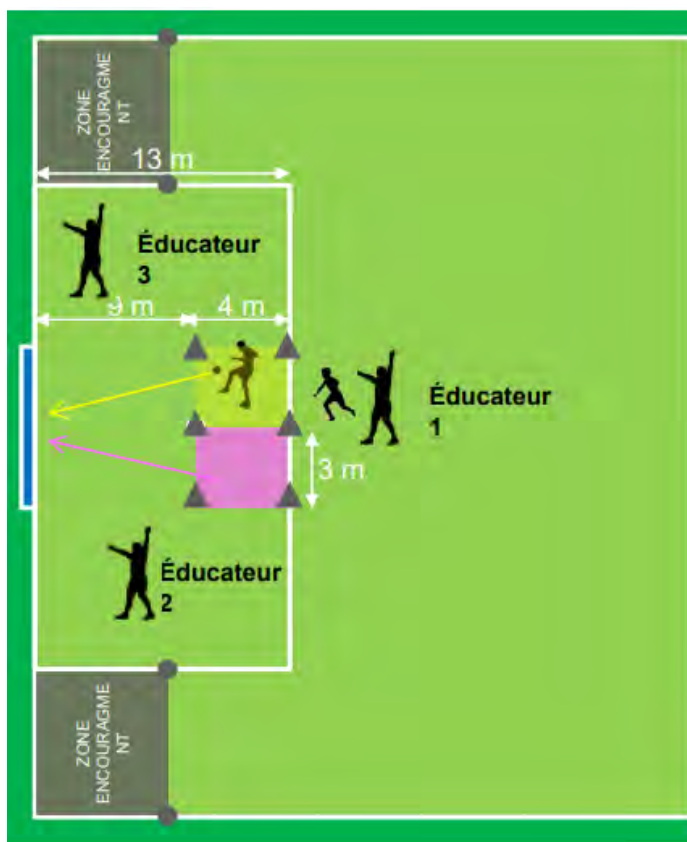
DÉROULÉ :

- Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche.
- L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur).
- Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.
- Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage) les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.



LES ÉPREUVES

DÉFI TECHNIQUE 2 : LA JONGLERIE



OBJECTIF:

Obtenir le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Malus:

+2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18x2 sec donc + 36 sec)

Bonus but (1 rebond maximum avant la bête):

- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = -10 sec
- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = -3 sec

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Si l'équipe n'est pas constituée de 12 joueurs(ses), un tirage au sort est effectué au sein de l'équipe pour désigner le ou les joueurs(ses) qui feront deux passages, pour arriver à 12 passages. Ils sont munis d'une chasuble. Celui qui passe deux fois commence et termine le relais.



LES ÉPREUVES

LES MATCHS

- Les 16 équipes masculines sont dans un seul et même groupe, et seront opposées selon la formule de compétition dite **ECHIQUIER**.

Les 8 équipes féminines sont dans un seul et même groupe, et seront opposées selon la formule de compétition dite **ECHIQUIER**.

- Un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant:

- Match gagné: 48 points
- Match nul: 24 points
- Match perdu: 12 points
- Match perdu par pénalité ou par forfait: 0 point
- Bonus offensif : 12 points (2 buts marqués au moins par rencontre)




LES ÉPREUVES

LES MATCHS

- Un tirage au sort a été fait pour la première rencontre. (voir page suivante)
- A l'issue de la première rencontre, un classement est établi. Les rencontres sont ensuite déterminées par ce classement : le 1^{er} joue contre le 2^{ème}, le 3^{ème} joue contre le 4^{ème}, le 5^{ème} joue contre le 6^{ème}.....

Tout est géré par un logiciel qui met à jour ce classement après chaque rotation.

Sont prévues

 **5 RENCONTRES DE 14' (plus pause coaching de 2')**

En cas d'égalité de points pour l'ordonnance des rencontres, le «défi conduite» départage les équipes. En cas de nouvelle égalité, un tirage au sort est effectué.



LES ÉPREUVES

PREMIERES RENCONTRES U13F ET U13G



ÉDITION 2023-2024

Finale Départementale - 1^{eres} rencontres

FC BOURG LA REINE	VS	SURESNES JS
NEUILLY OLYMPIQUE	VS	RUEIL MALMAISON FC
GPSO ISSY 92	VS	COURBEVOIE SF
FC PLESSIS ROBINSON	VS	RACING CFF

le foot de toutes les couleurs!

ÉDITION 2023-2024

Finale Départementale - 2^{emes} rencontres

AC BOULOGNE BILLANCOURT	VS	NANTERRE ES
ANTONY FOOT EVOLUTION	VS	VILLENEUVE LA GARENNE AM
CSM GENNEVILLIERS	VS	RACING CFF
COLOMBIENNE FOOT ES	VS	ISSY LES MOULINEAUX FC
CHAVILLE FC	VS	MONTROUGE FC 92
GARENNE COLOMBES AF	VS	ASNIERES FC
VOLTAIRE CHATENAY M	VS	SEVRES FC 92
LEVALLOIS SC	VS	CLICHY S/SEINE US

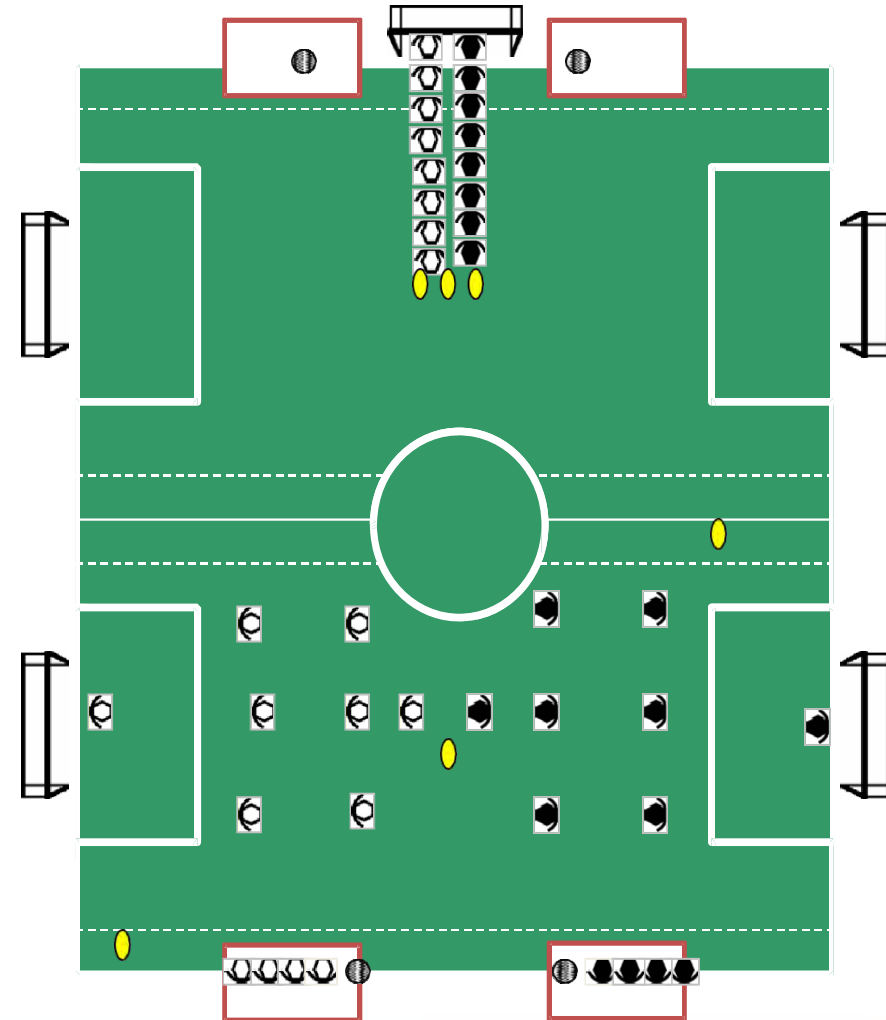
le foot de toutes les couleurs!

LES PROTOCOLES

RENCONTRES

RÉFORMES DU FOOTBALL ÉDUCATIF :

- Protocole fair-play
- Zone technique
- Hors jeu à la ligne médiane
- Relance du gardien à la main ou au pied sur un ballon posé au sol
- Arbitrage géré par les jeunes arbitres départementaux, accompagnés d'un joueur(se) pour la touche
- Remise du carton vert à la fin



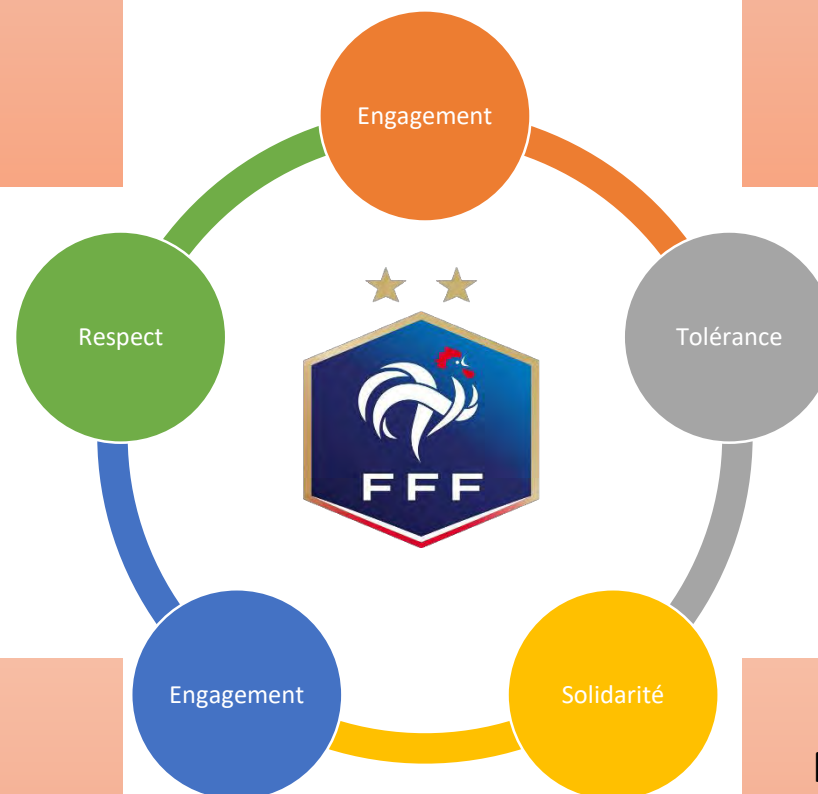
LA PHILOSOPHIE

RESPECT

- des lieux
- des personnes
- des horaires
- Des règlements

TOLERANCE

- sur le terrain
- en dehors



ENGAGEMENT

- dans la charte du Fair-play
- dans les festivités

PLAISIR - SOLIDARITE

- Etat d'esprit

LA PHILOSOPHIE

Le dispositif Carton Vert est une action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueurs(es), éducateurs, dirigeants et parents sur le terrain ou hors du terrain afin d'encourager les bons comportements.



Toutes les attitudes spontanées positives en lien avec les valeurs de la FFF :

PLAISIR :

Privilégier le beau geste ou le beau jeu,
Vivre avec enthousiasme et générosité son match
Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires...

RESPECT :

Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe,
Reconnaître les belles actions de l'adversaire,
Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre...

ENGAGEMENT :

Avoir le goût de l'effort et du dépassement de soi,
Etre un capitaine exemplaire,
Continuer à jouer tout le match, même largement mené...

TOLERANCE :

Minimiser l'erreur d'un partenaire,
Accepter d'être remplacé,
Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale...

SOLIDARITE :

Réconforter un coéquipier en difficulté,
Rester unis dans la défaite,
Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



CONCOURS



FESTIVAL



- Chaque équipe représentera une nation (tirage au sort) qui participe à la coupe du monde Féminine 2023.

- 100 points répartis de la manière suivante :
 - 60 pts sur les supporters (l'état d'esprit, maquillage, tenue, musique)
 - 20 pts sur l'encadrement (l'état d'esprit, maquillage, tenue)
 - 20 pts sur les joueurs (l'état d'esprit, maquillage, tenue)

JEU



ENFANTS



AMUSEMENT

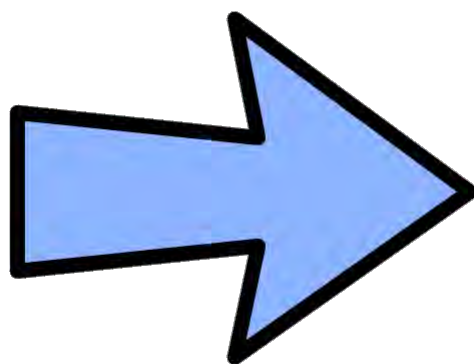


FAIR-PLAY



LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



VILLENEUVE LA GARENNE A.M

Corée du Sud

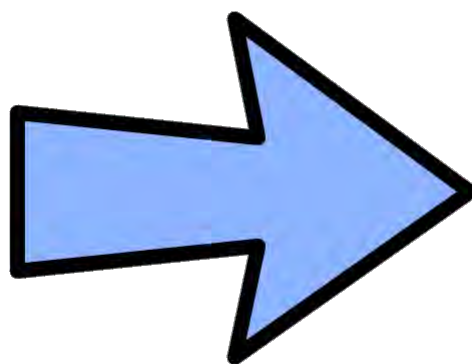


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



SEVRES F.C 92



JAMAIQUE

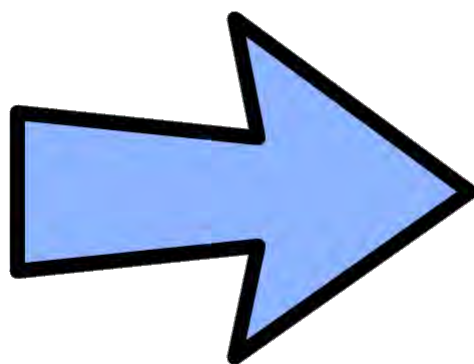


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



MONTROUGE F.C 92

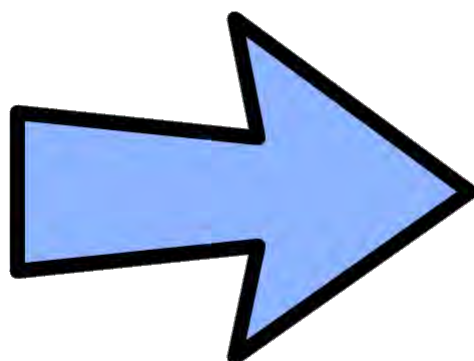


ITALIE



LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



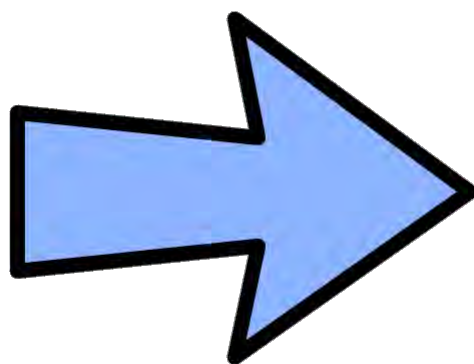
ANTONY FOOTBALL EVOLUTION

CANADA



LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



VOLTAIRE CHATENAY MALABRY

NIGER

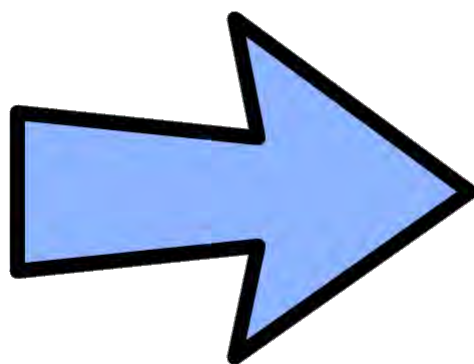


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



BOULOGNE BILLANCOURT A.C



AUSTRALIE

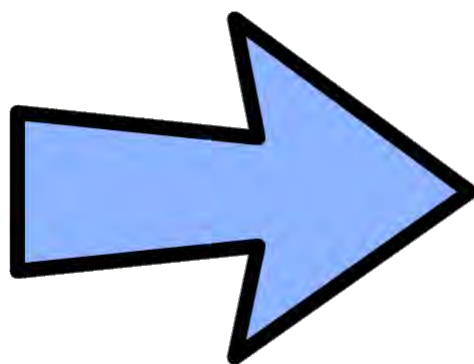


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



CLICHY SUR SEINE U.S



SUISSE

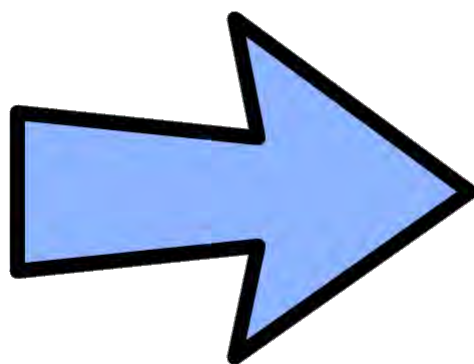


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



GARENNE COLOMBES A.F



ESPAGNE

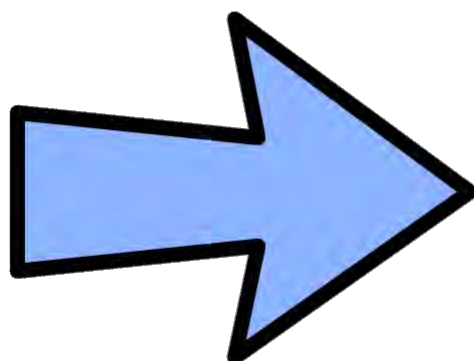


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



ISSY LES MOULINEAUX F.C



PAYS BAS

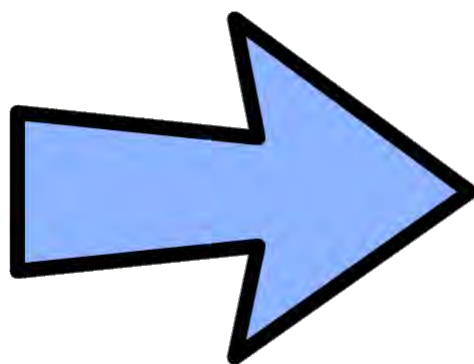


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



CHAVILLE F.C

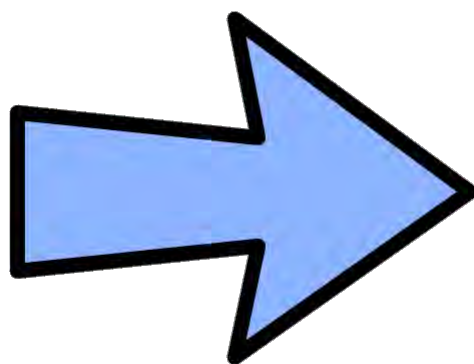
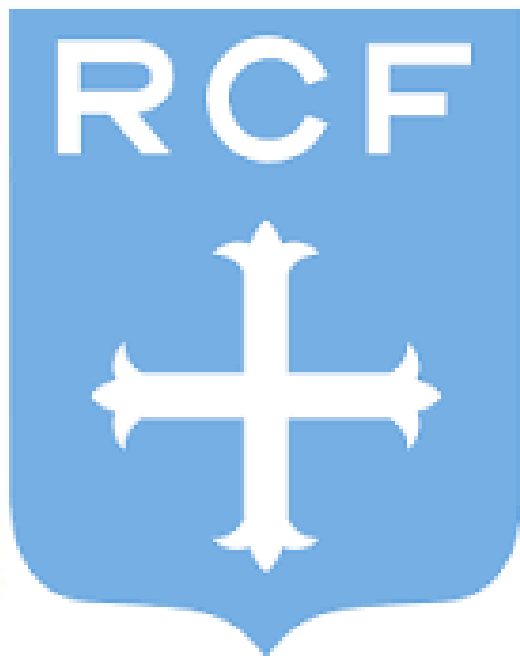


PORTUGAL



LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



RACING CLUB DE FRANCE 92

CHINE

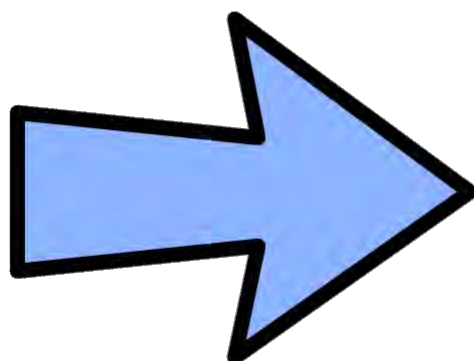


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



NANTERRE E.S



IRLANDE



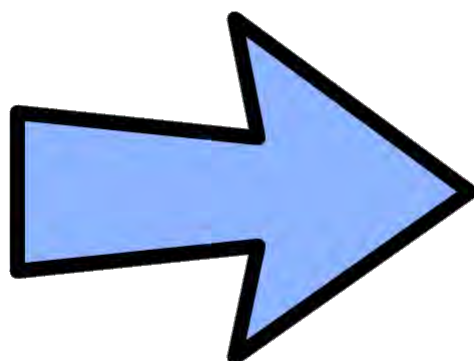


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



ASNIERES F.C



AFRIQUE DU SUD

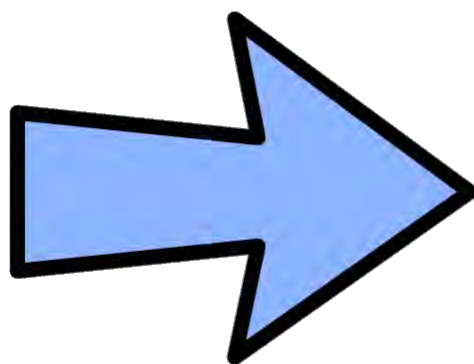


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



LEVALLOIS S.P.C



ARGENTINE

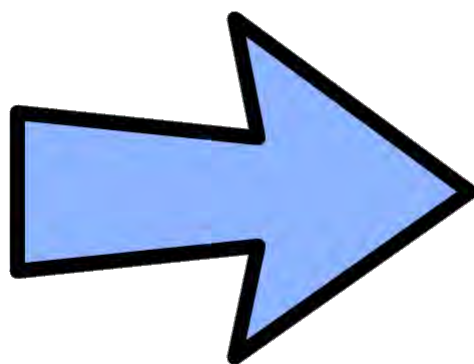


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



COLOMBIENNE E.S



COLOMBIE

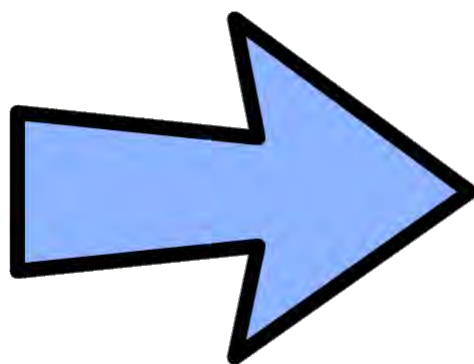


LES PAYS SUPPORTERS U13G CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



GENNEVILLIERS C.S.M



SUEDE

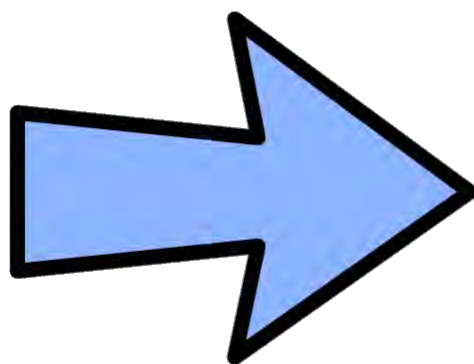


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



RUEIL MALMAISON F.C



VIETNAM

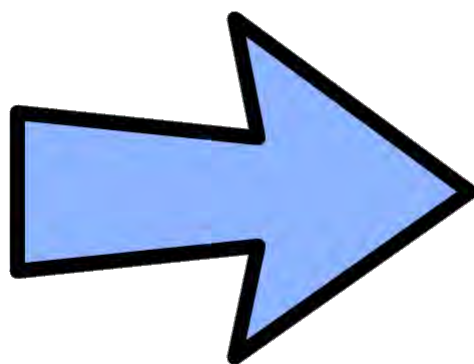


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



PLESSIS ROBINSON F.C

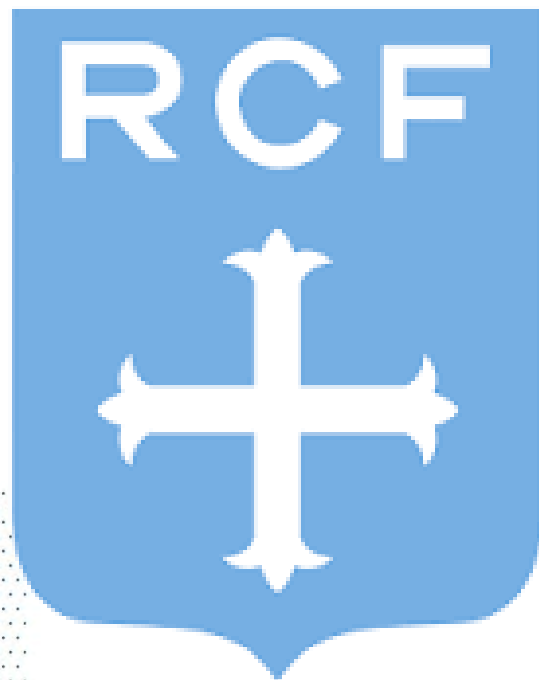


HAITI

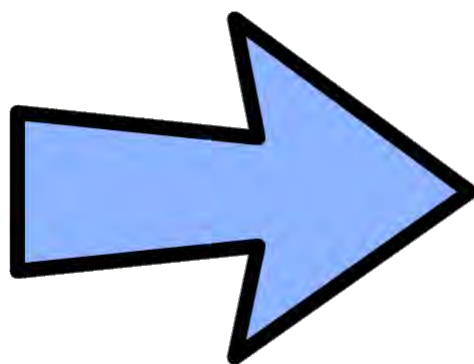


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



RACING CLUB DE FRANCE 92



ETATS UNIS

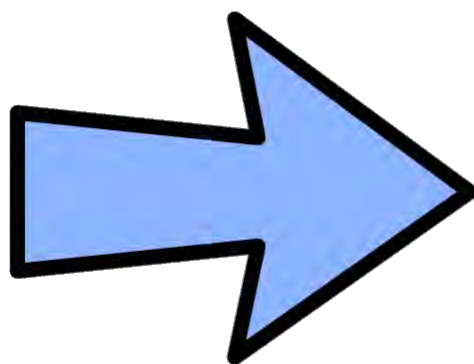


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



BOURG LA REINE F.C



ZAMBIE

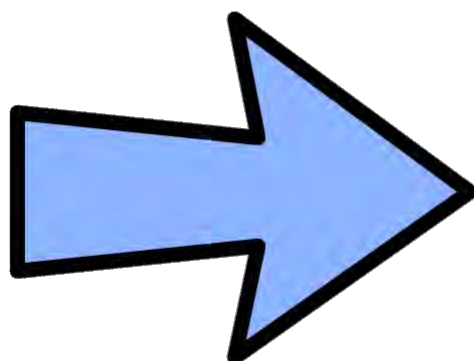


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



GPSO ISSY



ALLEMAGNE

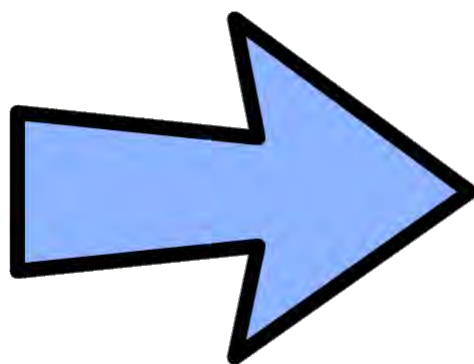


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



COURBEVOIE S.F

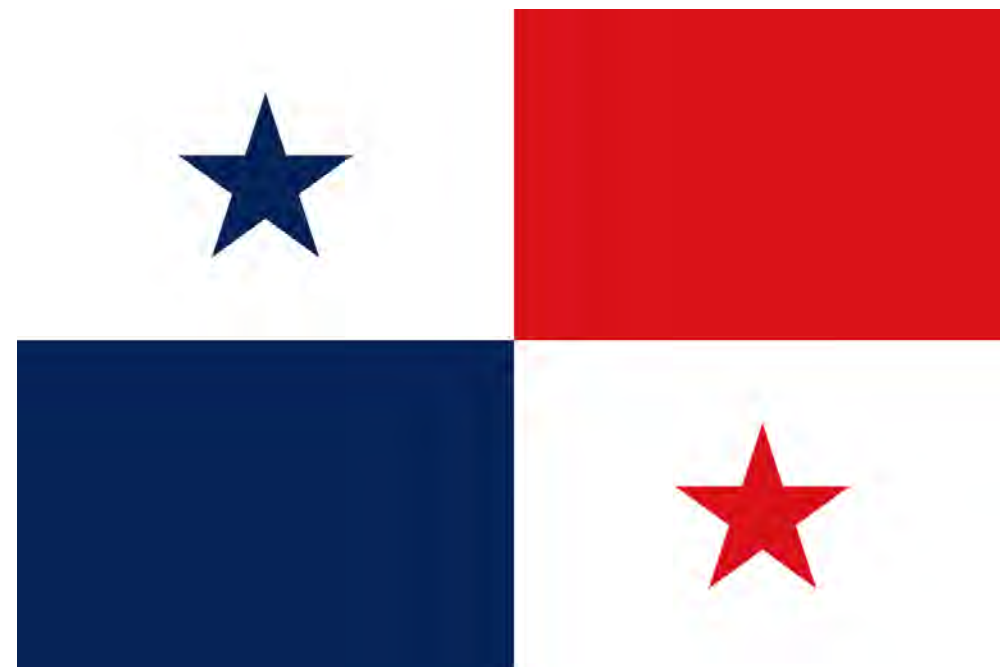
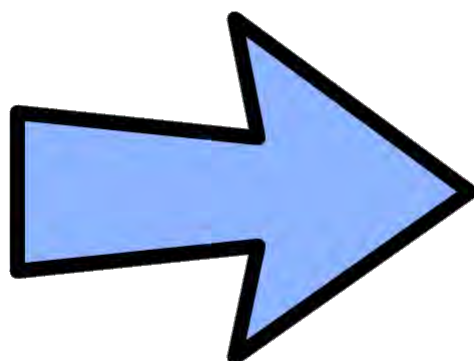


JAPON



LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



OLYMPIQUE DE NEUILLY

PANAMA

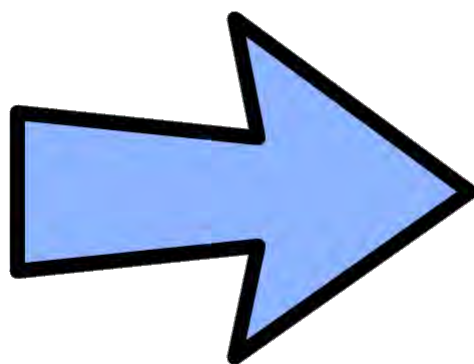


LES PAYS SUPPORTERS U13F CONCOURS

DU MEILLEUR SUPPORTER



SURESNES J.S



ANGLETERRE

LES PAYS SUPPORTERS



U13 F

U13 G



VIETNAM



ALLEMAGNE



HAITI



JAPON



ETATS UNIS



PANAMA



ZAMBIE



ANGLETERRE



COREE DU SUD



ITALIE



NIGER



SUISSE



JAMAIQUE



CANADA



AUSTRALIE



ESPAGNE



PORTUGAL



IRLANDE



ARGENTINE



SUEDE



PAYS BAS



CHINE



AFRIQUE DU SUD



COLOMBIE

LES FINALISTES

U13 FILLES



1



RUEIL MALMAISON F.C

PLESSIS ROBINSON F.C

2



RACING C.F.F.

BOURG LA REINE F.C

3



GPSO ISSY

COURBEVOIE S.F

4



NEUILLY OLYMPIQUE

SURESNES J.S



5



6



7



8

LES FINALISTES

U13 GARÇONS



1

VILLENEUVE LA GARENNE A.M

2

SEVRES F.C 92

3

MONTROUGE F.C 92

4

ANTONY FOOT EVOLUTION

5

VOLTAIRE CHATENAY MALABRY

6

BOULOGNE BILLANCOURT A.C

7

CLICHY SUR SEINE U.S

8

GARENNE COLOMBES A.F

ISSY LES MOULINEAUX F.C

CHAVILLE F.C

RACING C.F.F

NANTERRE E.S

ASNIERES F.C

LEVALLOIS S.C

COLOMBIENNE FOOT E.S

GENNEVILLIERS C.S.M

9

10

11

12

13

14

15

16



