

Implantation :

2 ateliers côte à côte distants 3 mètres

Chaque atelier est composé de deux jalons distants de 5 mètres l'un de l'autre pour assurer le slalom

Protocole :

Il s'agit de duel chronométré, l'ensemble des joueurs de chaque équipe se positionnent et réalise le huit.

Les chronomètres démarrent au top du coach les joueurs de chaque équipe s'élancent, ils sont arrêtés au moment où les joueurs stop la balle derrière la ligne.

Départ ballon arrêté au pied derrière la porte et démarre au signal, choix du parcours passage à droite ou à gauche du jalon.

Parcours (2 huit), soit 4 fois 5 mètres en conduite de balle.

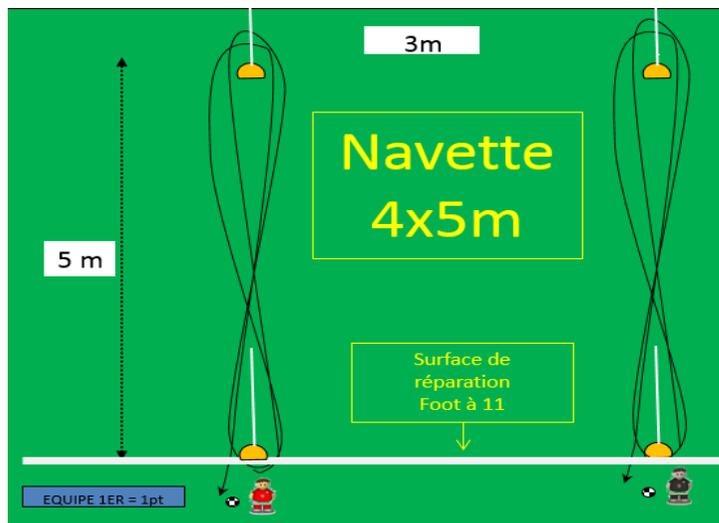
Si au cours du parcours le joueur/ballon fait tomber le plot il doit s'arrêter pour le remettre en place.

Douze passages se succèdent (du n°1 au n°12). (Tirage au sort si moins de douze joueurs)

L'épreuve se termine lorsque tous les joueurs ont effectué leur duel.

L'équipe qui aura le plus de duel gagné marquera un point supplémentaire.

En cas d'égalité, le joueur qui aura fait le meilleur chrono de l'ensemble de tous les passages fera gagner son équipe.



CRITERIUM U13 LABEL					
DATE :		JOURNÉE N°			
Nom du club recevant :		Nom du club visiteur :			
Ordre de passage des joueurs	Chrono	Duel Gagné Cocher la case du gagnant		Chrono	Ordre de passage des joueurs
joueur 1					joueur 1
joueur 2					joueur 2
joueur 3					joueur 3
joueur 4					joueur 4
joueur 5					joueur 5
joueur 6					joueur 6
joueur 7					joueur 7
joueur 8					joueur 8
joueur 9					joueur 9
joueur 10					joueur 10
joueur 11					joueur 11
joueur 12					joueur 12
Meilleur temps		Total		Meilleur temps	
joueur :					: joueur
EDUCATEUR					
NOM				NOM	
PRENOM				PRENOM	
Niveau de diplôme				Niveau de diplôme	
Signature :			Signature :		



**Fiche à retourner avec la feuille de match du Critérium LABEL U13
AVANT LE MARDI MIDI SUIVANT LA RENCONTRE
AU DISTRICT DES HAUTS-DE-SEINE DE FOOTBALL**

92 avenue Marceau BP 11
92403 COURBEVOIE CEDEX