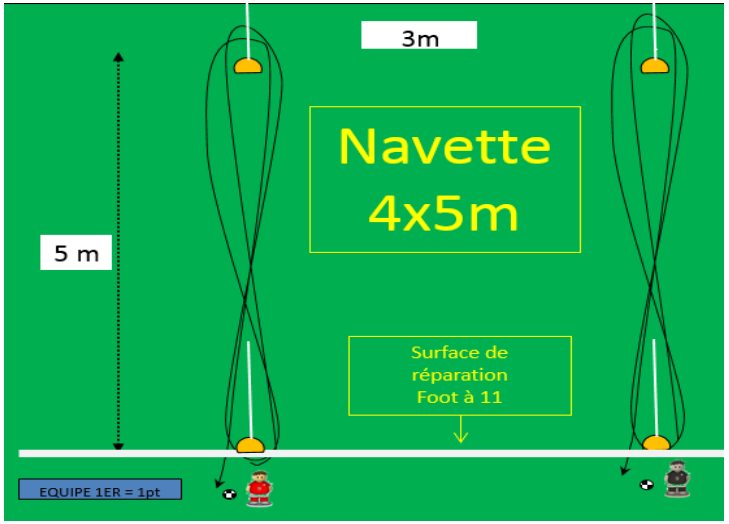
Implantation :
2 ateliers côte à côte distants 3 mètres
Chaque atelier est composé de deux jalons distants de 5 mètres l'un de l'autre pour assurer le slalom
Protocole :
Il s'agit d'un relais chronométré, l'ensemble des joueurs de chaque équipe se positionnent et réalise le circuit demandé.
Les chronomètres démarrent lorsque le premier joueur de chaque équipe s'élance, ils sont arrêtés au moment où le dernier joueur stop la balle derrière la ligne.
Départ ballon au pied derrière le jalon et démarrage au choix, à droite ou à gauche de ce jalon.
Parcours (2 huit), soit 4 fois 5 mètres en conduite de balle.
Si au cours du parcours le joueur/ballon touche ou fait tomber le plot une pénalité de 5 secondes sera rajouté au temps global de l'ensemble des douze passages.
Douze passages se succèdent (du n°1 au n°12). (Tirage au sort si moins de douze joueurs)
L'épreuve se termine lorsque tous les joueurs ont effectué le parcours.
L'équipe qui aura le meilleur temps avec les pénalités inclues rapporte un point.



DATE :		JOURNÉE N°	
Nom du club recevant		**Nom du club visiteur**	
TEMPS TOTAL DES 12 PASSAGES		TEMPS TOTAL DES 12 PASSAGES	
NOMBRE DE PÉNALITÉS (1 PÉNALITÉ = + 5 SEC AU TEMPS GLOBAL)		NOMBRE DE PÉNALITÉS	
TEMPS GLOBAL AVEC PÉNALITÉS		TEMPS GLOBAL AVEC PÉNALITÉS	
POINT ATTRIBUÉ (0 OU 1)		POINT ATTRIBUÉ (0 OU 1)	
ÉDUCATEUR		ÉDUCATEUR	
NOM		NOM	
PRÉNOM		PRÉNOM	
SIGNATURE OBLIGATOIRE		SIGNATURE OBLIGATOIRE	

Fiche à retourner avec la feuille de match du Critérium LABEL U13
AVANT LE MARDI MIDI SUIVANT LA RENCONTRE
AU DISTRICT DES HAUTS-DE-SEINE DE FOOTBALL

92 avenue Marceau BP 11
92403 COURBEVOIE CEDEX