



CHALLENGES

U10
JEAN ALEXANDRE
TCHENQELA

U11
PARIS ILE DE
FRANCE



TIRAGE AU SORT U10



CHALLENGE JEAN ALEXANDRE TCHENQUELA

2ème tour
samedi 15 Janvier



Horaires	Site D'accueil	Poules	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes
10h	ASNIERES F.C Stade Léo Lagrange 53 rue Henry Poincaré 92600 Asnières	1	500038	ASNIERES F.C.	509738	VOLTAIRE CHATENAY MALABRY S.S.	500561	NANTERRE ENT.S.		#N/A
	ANTONY EVOLUTION FOOTBALL Stade Georges Suant 165 Avenue François Molé 92160 Antony	2	564045	ANTONY EVOLUTION FOOTBALL	509310	CHATILLONNAIS S.C.M.	500706	ISSY LES MOULINEAUX F.C		#N/A
	BOULOGNE BILLANCOURT A.C Stade le Gallo 28 rue de Sèvres 92100 Boulogne Billancourt	3	500051	BOULOGNE BILLANCOURT AC	500005	CLICHY S/SEINE U.S.	551497	COURBEVOIE S. F.		#N/A
	VANVES STADE Parc des sports André Roche rue du Docteur François Arnaud 92170 Vanves	4	500748	VANVES STADE	500638	VILLENEUVE LA GARENNE AM.	500732	BAGNEUX C.O.MUNICIPAL		#N/A
	SCEAUX F.C Stade de la Grenouillère 148 Avenue du Général de Gaulle 92160 Sceaux	5	546651	SCEAUX F.C.	550679	MONTROUGE F.C. 92	500744	SURESNES J.S.		#N/A
	PLESSIS ROBINSON F.C Parc des Sports du Hameau 9 Avenue Paul Langevin 92350 Plessis Robinson	6	513925	PLESSIS ROBINSON F.C.	500692	MEUDON A.S.	550596	COLOMBIENNE FOOT E.S.		#N/A
	NEUILLY OLYMPIQUE Stade Monclar Boulevard du Parc ile de la Jatte 92200 Neuilly sur Seine	7	540587	NEUILLY OLYMPIQUE	500009	GARENNE COLOMBES A.F.	527758	SEVRES F.C. 92	500622	ST CLOUD F.C.

1 QUALIFIE POULE DE 3 - 2 QUALIFIÉS POULE DE 4



TIRAGE AU SORT U11



CHALLENGE U11 PARIS ILE DE France 2ème tour samedi 15 Janvier



Horaires	Site D'accueil	Poules	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes	N°Club	Equipes
10h	VILLENEUVE LA GARENNE Stade Philippe Cattiau 28 avenue Georges Pompidou 92390 Villeneuve la Garenne	1	500638	VILLENEUVE LA GARENNE AM.	564045	ANTONY EVOLUTION FOOTBALL	519111	FONTENAY AUX ROSES A.S.		#N/A
	NANTERRE E.S Stade Gabriel Péri 136 Avenue F. et I. Joliot Curie 92000 Nanterre	2	500561	NANTERRE ENT.S.	540588	STADE FRANCAIS	553138	C. S. M. CLAMART FOOTBALL		#N/A
	ARARAT ISSY A.S Stade Alain Mimoun Rue Rabelais 92130 Issy Les Moulineaux	3	528217	A. S. ARARAT ISSY	509310	CHATILLONNAIS S.C.M.	551497	COURBEVOIE S. F.		#N/A
	MONTROUGE F.C 92 Stade Jean Lezer 2 rue Chateaubriand 92120 Montrouge	4	550679	MONTROUGE F.C. 92	540587	NEUILLY OLYMPIQUE	500051	BOULOGNE BILLANCOURT AC		#N/A
	CLICHY SUR SEINE U.S Stade Nelson Paillou 2 Allée Jean Walter 92110 Clichy	5	500005	CLICHY S/SEINE U.S.	509738	VOLTAIRE CHATENAY MALABRY S.S.	539013	R. C. DE FRANCE FOOTBALL COLOMBES 92		#N/A
	RUEIL MALMAISON F.C Stade du Parc 298 Avenue Napoléon Bonaparte 92500 Rueil Malmaison	6	542440	RUEIL MALMAISON F.C.	500038	ASNIERES F.C.	500692	MEUDON A.S.		#N/A
	PUTEAUX C.S MUNICIPAL Stade Léon Rabot Ile de Puteaux allée Georges Hassoux 92800 Puteaux	7	514386	PUTEAUX C.S. MUNICIPAL	500622	ST CLOUD F.C.	524007	LEVALLOIS SP.C.	500744	SURESNES J.S.

1 QUALIFIE POULE DE 3 - 2 QUALIFIÉS POULE DE 4



ORGANISATION D'UN TOUR DU CHALLENGE

1 – J-3 à J-1

- Déterminer le responsable du plateau
- Imprimer et pré-remplir la feuille des rencontres et les fiches licences
- Trouver des arbitres pour les rencontres

2 – Avant le début du plateau

- Installation des surfaces de réparation et des bancs de touche dans les zones techniques
- Prévoir des drapeaux pour les arbitres de touche et des ballons en nombre suffisant
- Accueillir et accompagner les équipes aux vestiaires
- Remettre les fiches licences aux éducateurs
- Rappel des règles auprès des jeunes arbitres
- Briefing des éducateurs et récupération des fiches licences et des licences

3 – Pendant le rassemblement

- Veiller au respect du protocole Fair-play
- Surveillance du bon déroulement des rencontres
- Veiller au respect des zones techniques
- Limiter l'accès au terrain aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

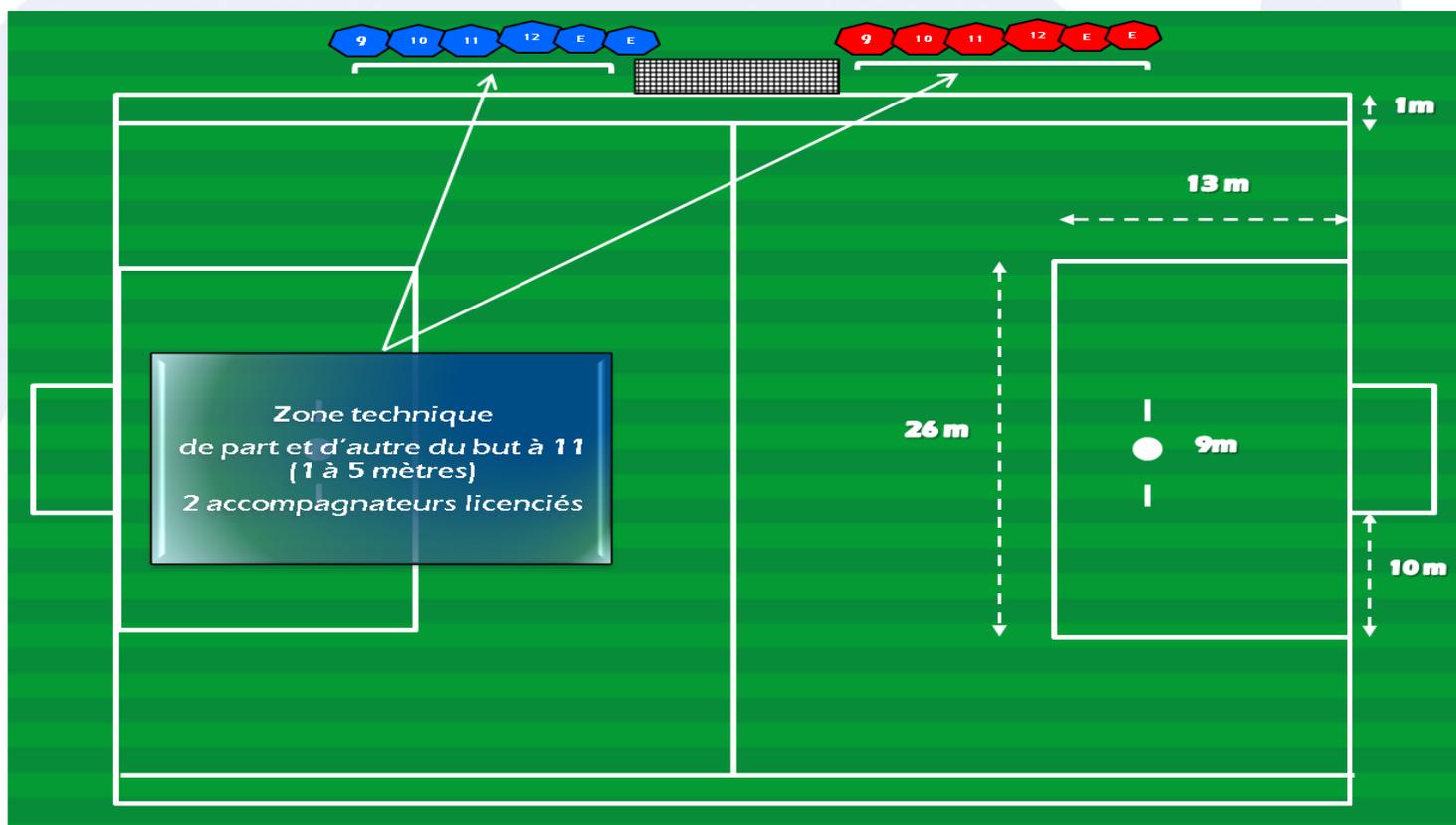
4 – Après les rencontres

- Compléter la feuille des rencontres et la faire signer par les éducateurs
- Restituer les licences aux équipes
- Signer la feuille des rencontres et la renvoyer accompagnée des fiches licences au District

RAPPEL

Terrains

- Mise en place d'une surface de réparation (26mx13m)
- Possibilité d'utiliser des coupelles ou galettes plates pour matérialiser les 4 angles





RÈGLEMENT

Participation des joueurs

- **12 joueurs:**
 - 8 joueurs sur le terrain(dont le gardien de but)
 - 4 remplaçants
- **Droit du joueur :**
 - Participer à 80% du temps de jeu au minimum.
 - Débuter une des rencontres.



RÈGLEMENT

Lois du jeu

- **Le hors-jeu :**
 - Au niveau de la ligne des 13 mètres.
 - **Dégagement du ballon de volée ou de ½ volée:**
 - Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est possession du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et ½ volée sont interdits. De même il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de ½ volée.



RÈGLEMENT

Temps

- **Poule à 3 équipes :**
 - Durée d'une rencontre : 1 x 25 minutes
- **Poule à 4 équipes :**
 - Durée d'une rencontre : 1 x 16 minutes
- **Poule à 5 équipes :**
 - Durée d'une rencontre : 1 x 12 minutes



RÈGLEMENT

Remplacements

- Les remplacements s'effectuent à la volée (pas besoin d'attendre que le ballon sorte de l'aire de jeu ou d'appeler l'arbitre central).
- Le joueur entrant doit attendre que le joueur remplacé quitte le terrain pour pouvoir pénétrer sur l'aire de jeu.
- Le changement doit obligatoirement s'effectuer dans la zone prévue à cet effet (croisement de la ligne médiane et de la ligne de touche au niveau des buts de foot à 11).



RÈGLEMENT

Qualification pour le prochain tour

- **En cas d'égalité au classement d'une poule**, les critères pour départager les ex-æquo sont, dans l'ordre :
- Résultat du match entre équipes à départager
- La différence de buts sur tous les matchs de la poule
- L'équipe ayant la meilleure attaque
- Une épreuve de jonglerie avec addition du total de 3 joueurs avec pour maximum : 30 contacts pied droit / 30 contacts pied gauche / 30 contacts tête (1 essai, aucune surface de rattrapage, départ ballon au sol pour la jonglerie pied)
- Si égalité, prendre un 4^{ème} puis un 5^{ème} joueur,...