



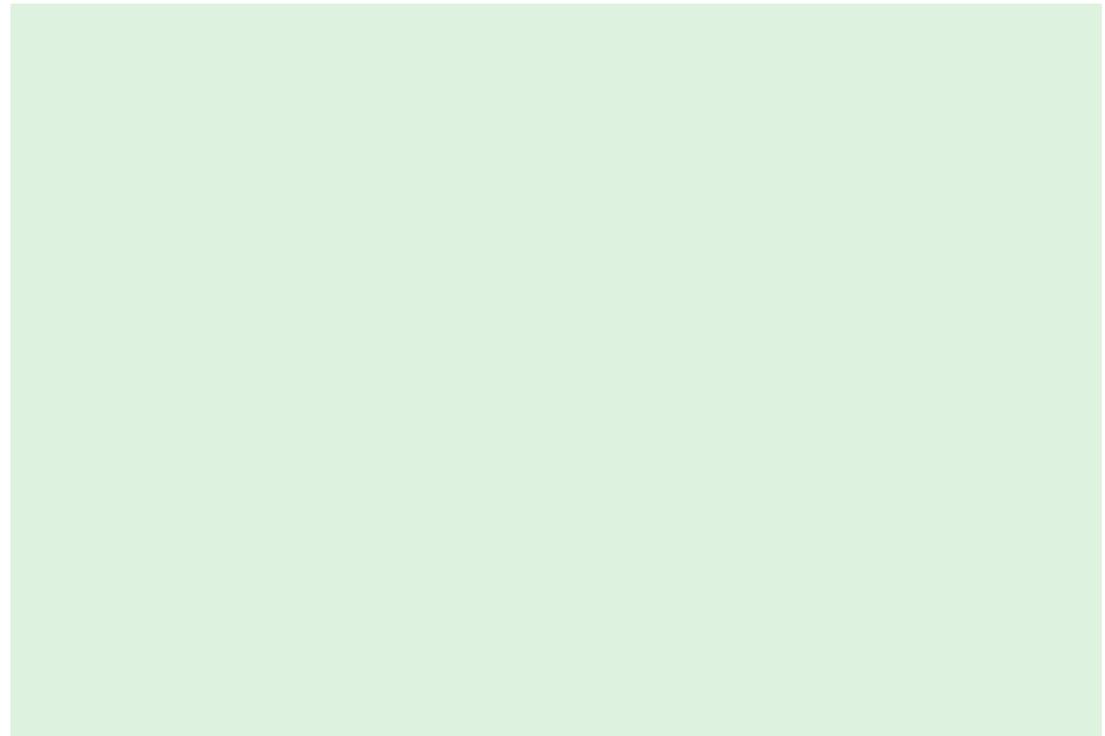
<b>NOM, PRÉNOM</b>		
<b>JEU</b>	<b>SITUATION</b>	<b>EXERCICE</b>
<b>MÉTHODE PÉDAGOGIQUE</b>		

<b>PHASE DE JEU</b>	
PRINCIPE DE JEU	
MOYENS ASSOCIÉS	
IMPACT CHARGE MENTALE	-  +
IMPACT CHARGE PHYSIQUE	-  +

<b>FACILE</b>
<b>BASE</b>
<b>DIFFICILE</b>

**ORGANISATION**

<b>OBJECTIF</b>	
<b>BUT(S)</b>	
<b>CONSIGNES</b>	
<b>CRITÈRES DE RÉUSSITE</b>	



<b>SURFACE</b>	
Long	
Larg	

**DURÉE TOTALE**

**SÉQUENCE**

<b>EFFECTIF</b>	
Joueurs	
GB	

<b>MATÉRIEL</b>	
	déplacement
	conduite
	passe / tir

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

<b>COLLECTIFS (VEILLER À...)</b>
<b>INDIVIDUELS (VEILLER À...)</b>

**VARIABLES**

**TRANSITIONS**

À LA PERTE

À LA RÉCUPÉRATION